

Mario & Luigi™: Paper Jam Bros.

1 Informazioni importanti

Informazioni di base

2 Informazioni sugli amiibo

Prima di iniziare

3 Introduzione

4 Inizio del gioco

5 Dati di salvataggio

Che l'avventura abbia inizio!

6 Schermo di gioco

7 Spostarsi nel gioco

8 Azioni

9 Missioni

Scontri

10 Iniziare gli scontri

11 Affrontare il nemico

12 Azioni durante gli scontri

13 Azioni di Mario di carta

14 Attacchi fratelli e trio

15 Carte scontro

16 Alterazioni di stato

17 Salire di livello

Scontri fra modelloni

18 I modelloni

19 Affrontare i modelloni

Menu

20 Come usare il menu

amiibo

21 Creare le carte

22 Carte personaggio

Altri suggerimenti

23 Come sconfiggere nemici tosti

24 Divertimento aggiuntivo

Servizio informazioni

25 Come contattarci

Prima di usare questo software, leggi attentamente questo manuale. Se il software verrà usato da bambini piccoli, il manuale dovrà essere letto e spiegato loro da un adulto.

- ◆ Se non altrimenti indicato, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce a tutte le console della famiglia Nintendo 3DS™.
- ◆ Su una console Nintendo 2DS™, le funzioni che si attiverrebbero chiudendo la console Nintendo 3DS possono essere simulate usando l'interruttore modalità riposo.

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare il software per Nintendo 3DS.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra otto lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo,

italiano, olandese, portoghese e russo. Puoi cambiare la lingua modificando la relativa impostazione della console. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, viene riportato sia il testo a schermo in inglese che la traduzione presente nel software.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):
www.classificationoffice.govt.nz

Russia:
minsvyaz.ru/ru/documents/

Avvertenze generali

Questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è dato in licenza da Nintendo per uso personale e non commerciale sulla console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è munito di misure tecniche di protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito all'aggiornamento della console Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente o futura non autorizzata dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure l'utilizzo di dispositivi non autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la

console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS potrebbero venire rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale.

©2015 Nintendo Co., Ltd.
Developed by ALPHADREAM

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.


CTR-P-AYNP-00




Questo software supporta **amiibo**.
Puoi usare gli accessori amiibo™
compatibili toccando con essi il
touch screen di una console New
Nintendo 3DS/New Nintendo 3DS
XL.

I tuoi amiibo non sono solo oggetti
da esibire. Puoi usare la tecnologia
NFC (near-field communication,
ovvero "comunicazione in
prossimità") per collegarli a dei
software compatibili e usarli nel
gioco. Per ulteriori informazioni,
visita il sito

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Ogni amiibo può contenere dati di
un solo software alla volta. Per
creare nuovi dati in un amiibo che
contiene dati di un altro gioco, i
dati già esistenti devono essere
cancellati. Per farlo, seleziona 
⇒ Impostazioni amiibo nel menu
HOME.
- ◆ Un amiibo può essere letto da vari

software compatibili.

- ◆ Se i dati sul tuo amiibo sono danneggiati e non possono essere recuperati, seleziona  ⇒ Impostazioni amiibo nel menu HOME e ripristina l'amiibo.

Per usare gli amiibo con la console Nintendo 3DS/3DS XL/2DS, è necessario un lettore/scrittore NFC per Nintendo 3DS.


IMPORTANTE

Perché la console rilevi l'amiibo, è sufficiente un lieve tocco sul touch screen. Non premere l'amiibo sullo schermo e non farlo passare con forza su di esso.



Mario & Luigi™: Paper Jam Bros. è un gioco di ruolo (RPG) di azione in cui Mario e Luigi uniscono le forze con l'alter ego di carta di Mario. Tutto ha inizio con la Principessa Peach di carta e i suoi sudditi bidimensionali che fuoriescono da un misterioso libro... Tocca a te riportarli sani e salvi nel loro mondo!



Per cominciare, tocca "INIZIA" nello schermo del titolo o premi .







Schermo di selezione del file

Scegli il file che vuoi utilizzare. Subito dopo, apparirà il menu di selezione.



Comandi del menu

Seleziona	 / 
Conferma	
Annulla	

- ◆ Puoi selezionare o confermare le opzioni toccando le icone corrispondenti.



Menu di selezione

Seleziona "INIZIA" [START] per avviare il file di salvataggio e cominciare a giocare.



Elimina [DELETE]

Cancella il file di salvataggio selezionato.

Elimina tutti i dati



Per cancellare tutti i dati salvati, tieni premuti (A), (B), (X) e (Y) subito dopo aver avviato il gioco e prima che appaia lo schermo del titolo.

- ◆ Fai molta attenzione: una volta cancellati, i dati non potranno essere recuperati.

Copia [COPY]

Copia i dati del salvataggio selezionato nell'altro slot.

- ◆ Se sono già presenti altri dati nello slot di copia, questi verranno sovrascritti.





Per salvare i progressi di gioco, tocca "SALVA" mentre sei nello schermo di gioco (pag. 6) per accedere allo schermo di salvataggio.

Salvataggio automatico

I progressi di gioco verranno salvati automaticamente quando:

- si crea una carta personaggio (pag. 21) con un amiibo
- ci si cimenta in una sfida del Ring o dell'Attaccathlon (pag. 24)

- Per evitare la perdita permanente di dati, non spegnere e riavviare la console di continuo e non usare comandi errati intenzionalmente. Durante il salvataggio, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD. Evitare inoltre che sui terminali si accumulino sporco.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.





1 Azioni

Mostra le azioni che potrai eseguire premendo **A/B/Y** (pag. 8).

2 PV

Questo valore rappresenta i Punti Vita rimasti a Mario e ai suoi compagni.

3 Mappa

Mostra informazioni sulle aree che stai esplorando. Puoi aumentare e diminuire lo zoom toccando lo schermo e puoi toccare e trascinare lo stilo per navigare nella mappa.

	Posizione attuale
	Prossimo obiettivo
	Blocco recupero
	Negozi
	Centro Informazioni Lakitu
	Collegamento tra le mappe
	Posizione dei tubi di carta

4 Salva

Tocca qui per salvare i progressi di gioco.

5 Icona azione

Scorri le azioni (pag. 8) che possono eseguire Mario e i suoi compagni di viaggio.

6 Menu

Tocca qui per accedere allo schermo del menu (pag. 20).



Oggetti presenti nel gioco

Blocchi

Colpiscili da sotto e ne vedrai delle belle!



Blocchi ?

Forniscono oggetti utili, come monete o strumenti.



Blocchi recupero

Ripristinano tutti i tuoi PV e PA (pag. 11).

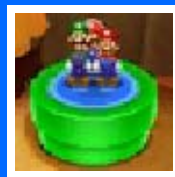


Blocchi personaggio

Forniscono oggetti utili, come monete o strumenti, ma solo se li colpisci con il personaggio giusto!

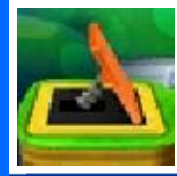
Tubi

Entrando o saltando in un tubo, i personaggi verranno trasportati in un altro luogo.

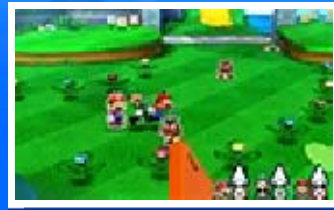


Catapulta

Salci sopra usando uno scatto (pag. 8) e vedrai che salti enormi potrai fare!



Muovendo Mario, Luigi e Mario di carta, potrai esplorare il Regno dei Funghi.



Spostamenti

Usa **○** per far muovere Mario e i suoi compagni di avventure.


Azioni

Premi **A**, **B** o **Y** per eseguire un'azione (pag. 8) con il personaggio a cui corrisponde il pulsante.




Altri comandi

Leggere i messaggi

Se compare l'icona , premi uno qualunque tra i pulsanti **A**/**B**/**X**/**Y** per passare al messaggio successivo.

Andare avanti veloce

Se compare l'icona , potrai velocizzare la scena tenendo premuto **R**.

- ◆ Per alcune scene non potrai usare questa funzione.



Comandi della console New Nintendo 3DS

Se usi una console New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL, hai a disposizione dei comandi aggiuntivi per le seguenti operazioni.

Usare gli oggetti di recupero

Premi **ZL** per recuperare tutti i PV o **ZR** per recuperare tutti i PA usando gli strumenti a disposizione.

- ◆ Se non hai strumenti che ti permettono di recuperare tutti i punti, li recupererai solo parzialmente.


Controllare la mappa

Usando , puoi muovere la mappa sul touch screen.



Premi **A** per eseguire le azioni di Mario, **B** per quelle di Luigi e **Y** per quelle di Mario di carta.

Cambiare azioni

Nello schermo del gioco, premi **L/R** o tocca un'icona azione come  per scegliere le diverse azioni che Mario e i suoi compagni di avventura possono eseguire.

- ◆ Alcune azioni si attivano automaticamente quando ti avvicini a un personaggio o a un oggetto.

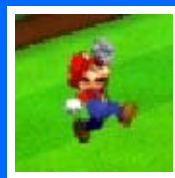


Azioni in solitaria

Si tratta di azioni eseguite da un singolo personaggio.

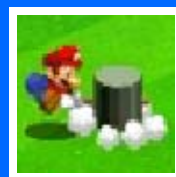
Salto

Saltare può aiutarti a raggiungere luoghi alti o a colpire i blocchi.



Martello

Usa il martello per distruggere rocce e blocchi o per attivare interruttori.



Conversazione

Se compare questa icona, premi il pulsante corrispondente per parlare con il personaggio che ti trovi di fronte.

Esamina

Se compare questa icona, premi il pulsante corrispondente per esaminare gli oggetti che ti trovi di fronte.

Infilarsi nelle fessure

Esaminando le fessure, potrai raggiungere nuove zone o investigare all'interno di zone inaccessibili.

- ◆ Solo Mario di carta può usare questa funzione.



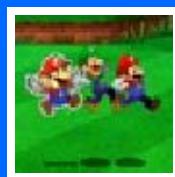
Azioni trio

Sono azioni eseguite da tutti e tre i personaggi insieme.

- ◆ Queste azioni saranno rese disponibili durante il gioco.

Salto di gruppo

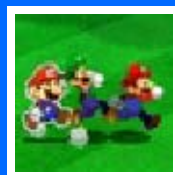
Premendo ⊗, puoi far saltare tutti e tre i personaggi insieme.



- ◆ Il salto non è alto come quello dei singoli personaggi, ma è più lungo.

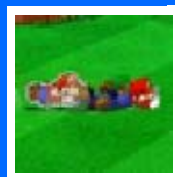
Scatto


Tieni premuto ⊗ per caricare, scegli una direzione con Ⓒ e infine rilascia ⊗ per scattare in quella direzione.



Scivolata

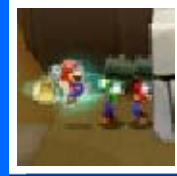
Nelle missioni in cui devi catturare un personaggio (pag. 9), puoi effettuare una scivolata premendo Ⓐ/Ⓑ/⒴ durante uno scatto.



- ◆ Avrai più possibilità di catturare un personaggio se premi il pulsante quando appare l'icona .

Martello trio

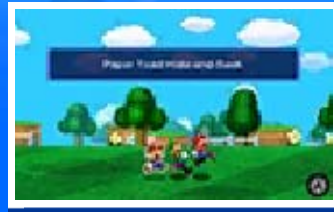
Premendo (A)→(B)→(Y)
con il giusto tempismo,
il tuo attacco martello
può anche distruggere
grosse rocce.



◆ Ci sono tante altre azioni trio
da scoprire nel gioco!



Durante il gioco, potrai cimentarti in varie missioni.



Affrontare le missioni

Prova a raggiungere l'obiettivo della missione completando i minigiochi ed eseguendo azioni specifiche.

- ◆ Tocca "INFO" sullo schermo inferiore per scoprirne gli obiettivi o per abbandonare una missione.
- ◆ Se abbandoni una missione, tornerai al punto in cui eri prima di accettarla. Ogni progresso fatto fino a quel punto della missione andrà perso.
- ◆ Durante lo svolgimento di una missione, non puoi salvare i progressi di gioco.



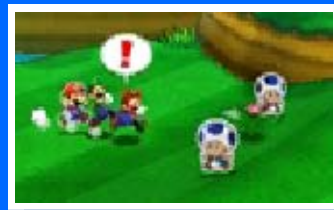
Centro Informazioni Lakitu

Sono centri molto utili sparsi in tutto il gioco. Da qui potrai intraprendere diverse missioni come Salva i Toad di carta.



Salva i Toad di carta

In queste missioni speciali, il tuo obiettivo è salvare i Toad di carta. Chissà che succede se ne salvi abbastanza...



Se tocchi un nemico sul campo di gioco, avrà inizio uno scontro.



Attacchi preventivi

Con un attacco preventivo infliggi danni prima che lo scontro abbia inizio. Per ottenere questo vantaggio, tocca un nemico in uno dei seguenti modi:

- saltandogli sopra
- colpendolo con il martello
- eseguendo uno scatto contro di lui

Se colpisci il terreno vicino a un nemico con il martello trio, il nemico smetterà di muoversi e ti sarà più facile eseguire un attacco preventivo.

Imboscate

Se un nemico ti tocca da dietro, comincerai lo scontro sotto l'effetto dello stato caduto (pag. 16).



Per scegliere ed eseguire le varie azioni, seleziona tra i blocchi comando con **○** e conferma con i pulsanti azione dei personaggi (**A/B/Y**).

◆ Con **L** puoi annullare una scelta.



Lo schermo dello scontro



1 Blocchi comando

Salto

Salta su un nemico per infliggere danni.

◆ Se salti su un nemico con gli aculei subirai dei danni!

Martello

Dai una bella martellata al nemico.

- ◆ Non puoi colpire nemici volanti con il martello.

Fuga

Ti lascia scappare da uno scontro.

- ◆ Nel caso di alcuni nemici, come i boss, non potrai usare questa opzione.

Strumento

Seleziona uno strumento di cui ti servono gli effetti, come ad esempio il ripristino dei PV.

Attacco fratelli (pag. 14)

Usa un attacco speciale in cui Mario e Luigi collaborano.

- ◆ Solo Mario e Luigi possono scegliere i blocchi attacco fratelli.

Copia (pag. 13)

Crea copie di Mario di carta.

Attacco trio (pag. 14)

Usa un attacco speciale in cui Mario, Luigi e Mario di carta collaborano.

- ◆ Solo Mario di carta può scegliere i blocchi copia e attacco trio.

Aiuto

Leggi suggerimenti utili sui nemici con cui ti scontri o sulle strategie da seguire.

- ◆ Questo blocco di comando appare se giochi in modalità facile o se hai perso la partita e hai selezionato "RIPROVA".

② PV e PA

I PA (Punti Attacco) servono per eseguire attacchi fratelli e attacchi trio.

- ◆ Se Mario di carta ha creato delle copie di se stesso, al posto dei PV verrà mostrato il numero di copie rimaste.

Recuperare i PV e i PA



Puoi recuperare i PV e i PA usando certi strumenti o colpendo i blocchi recupero.

③ Requisiti delle sfide esperto

Da qui puoi consultare i requisiti delle sfide esperto e controllare quanti punti hai ottenuto.

④ Guida scontri

Da qui accedi alle spiegazioni delle azioni che puoi usare negli scontri.



Se sei a corto di PV...

Se a un personaggio finiscono i PV, sviene e non potrà continuare a combattere.




- ◆ Alla fine di uno scontro, i personaggi svenuti riceveranno 1 PV.

Se tutti sono a corto di PV...

Se tutti e tre i personaggi arrivano a 0 PV, è... Game Over! In questo caso, avrai le seguenti opzioni.

Riprova	Puoi riprovare lo scontro che hai appena perso dall'inizio.
Riprova in modalità facile	Puoi riprovare lo scontro in modalità facile, dove i tuoi personaggi saranno più forti.
Torna allo schermo del titolo	Puoi tornare allo schermo del titolo.

Se scegli di riprovare lo scontro in modalità facile, tale funzione resterà attiva anche dopo. Per disattivarla, scegli  dallo schermo del menu (pag. 20).



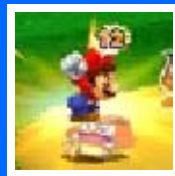


Attaccare i nemici

Puoi attaccare i nemici scegliendo il salto o il martello.

Salto

Se premi il pulsante azione un attimo prima di atterrare su un nemico, gli risalterai in testa!



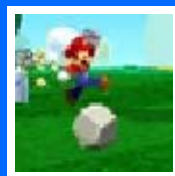
Martello

Se premi il pulsante azione quando il personaggio ha caricato il martello, l'attacco sarà più potente.



Schivare gli attacchi

Per schivare un colpo, premi il pulsante azione mentre un nemico ti sta attaccando.



- ◆ Se tieni premuto il suo pulsante azione, Mario di carta può saltare ancora più in alto.

Contrattaccare

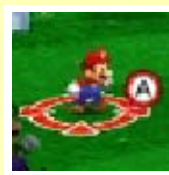
Se scegli bene il tempismo, puoi saltare in testa ai nemici o colpirli con una martellata mentre cercano di attaccarti.

Aiutino



Puoi attivare questa modalità con

START . In tal



modo, potrai sempre vedere quale personaggio sarà il bersaglio degli attacchi nemici, rendendoti più facile il compito di difenderti.

◆ In modalità facile l'aiutino è sempre attivato e non è possibile disattivarlo.



Difesa d'emergenza

Per far assumere ai personaggi una postura difensiva, tieni premuto **⊗**. Mentre sono in guardia, subiranno meno danni del normale.

Sfide esperto



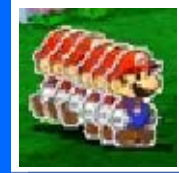
Soddisfacendo alcuni requisiti negli scontri, otterrai onorificenze e punti speciali. Questi ultimi possono essere scambiati con equipaggiamento nei negozi.

- ◆ Le sfide esperto non possono essere completate in modalità facile.



Copia

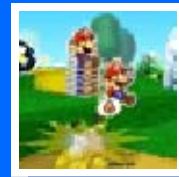
Crea copie di Mario di carta, che lo aiutano negli scontri.



Azioni con le copie

Salto

Se premi \odot con il giusto tempismo prima di atterrare su un nemico per ognuna delle copie presenti, queste infliggeranno danni con un attacco aggiuntivo.



Martello

Le copie caricheranno il martello una dopo l'altra. Se premi \odot quando anche l'ultima copia è pronta, infliggerai un danno maggiore.



- ◆ Quando affronti più di un nemico, potrai attaccarli tutti allo stesso tempo!

Subire danni



Quando i nemici infliggono danni a Mario di carta, le sue copie si sacrificheranno per lui e scompariranno una dopo l'altra.



Sono mosse potenti, in cui vari personaggi collaborano all'attacco. Possono infliggere molti danni a un nemico o colpire più nemici insieme. Consumano PA.



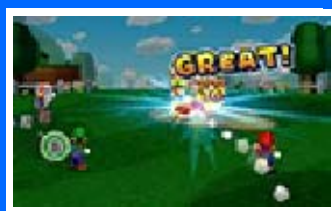
Attacchi fratelli

Sono eseguiti da Mario e Luigi.

- ◆ Non potrai eseguire un attacco fratelli se uno dei personaggi coinvolti non ha più PV o se è colpito da un'alterazione di stato.

Guscio rosso 3D

I fratelli calciano a turno un guscio rosso, infliggendo un sacco di danni ai nemici.





Attacchi trio

Sono eseguiti da Mario, Luigi e Mario di carta.

- ◆ Non potrai eseguire un attacco trio se almeno uno dei personaggi coinvolti non ha più PV o se è colpito da un'alterazione di stato.

Racchetta trio

I tre eroi infliggono moltissimi danni ai nemici usando palla e racchette.



Nel gioco potrai scoprire molti altri attacchi fratelli e trio! Per sapere come usarli, consulta la guida scontri, accessibile dallo schermo inferiore durante la battaglia o dal menu.



15 Carte scontro

Mentre avanzi nell'avventura, durante gli scontri potrai usare queste carte speciali per potenziare le statistiche o per infliggere più danni ai nemici.



1 Punti stella

Ne hai bisogno per poter usare le carte scontro. Li ottieni mettendo a segno gli attacchi contro i nemici.

2 Punti stella necessari

Questo valore mostra il numero di punti stella di cui hai bisogno per usare una certa carta scontro.

3 Punti stella mancanti

Mostra quanti altri punti stella devi guadagnare per usare una certa carta scontro in battaglia.

- ◆ Se hai già abbastanza punti stella, qui apparirà "OK".

4 Carte rimanenti

Questo valore mostra quante altre carte del mazzo sono pronte per essere usate. Quando finiscono, tutte le carte usate o scartate verranno rimescolate e sistemate in un nuovo mazzo.



Uso delle carte scontro

Tocca una carta per selezionarla, poi toccala ancora per usarla, spendendo di conseguenza i punti stella necessari.

- Usare una carta non conclude il tuo turno, quindi potrai anche scegliere un blocco comando.
- Diversamente dagli strumenti, le carte scontro possono essere riutilizzate più volte.

Scambiare le carte

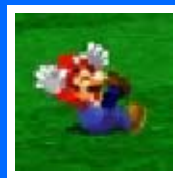
Tocca una carta e scegli "RIGIRA" per scartarla, in modo da liberare una casella per una nuova carta.



Gli attacchi di certi nemici possono infliggere alterazioni di stato. Per riprendersi, il personaggio deve aspettare qualche turno o essere aiutato con qualche strumento.

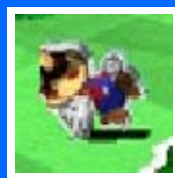
Caduto

Se un personaggio è caduto a terra, non potrà muoversi finché non arriverà il suo turno o finché non viene colpito da un attacco.



Spiegazzato

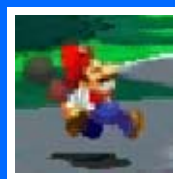
Il personaggio è spiegazzato e non riesce a muoversi.



- ◆ Solo i personaggi di carta possono subire questa alterazione di stato.

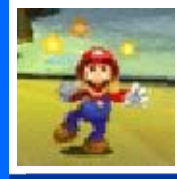
Scottato/Bruciato

Il personaggio non è in grado di eseguire nessuna azione e subisce regolarmente danni.



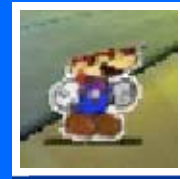
Stordito

Un personaggio stordito non può intraprendere alcuna azione.



Piegato

Le copie del personaggio colpito vengono separate e non riescono a ricongiungersi per un tempo limitato.



- ◆ Solo Mario di carta può subire questa alterazione di stato.



Quando sconfiggi un nemico, ottieni ESP (punti esperienza) e monete. Una volta raggiunto un certo numero di ESP, il personaggio sale di livello.

Bonus nuova classe

Quando raggiunge determinati livelli, il personaggio sale anche di classe e ha la possibilità di scegliere un effetto bonus.



Protezioni +1	Aumenta di uno gli slot delle protezioni, così da poterne utilizzare una in più.
DIF +	Ogni volta che un personaggio sale di livello, aumenterà la sua DIF di un punto.
Saltatore	Infligge più danni quando un personaggio attacca con il salto.

◆ Nel gioco potrai scoprire molti altri bonus nuova classe!



Durante l'avventura, dovrai cimentarti negli scontri tra modelloni giganti di carta.



① PV dei boss

② Blocco ?

Colpiscili con uno scatto (pag. 19) per ottenere funghi che ti fanno recuperare PV.

③ I tuoi PV

④ Cursore obiettivo

Indica il punto su cui stai per scagliare il tuo attacco lancio (pag. 19).

5 Barra della potenza

Indica quanta potenza hai per eseguire scatti e lanci. Usa i punti di ricarica modellone per ricaricarla.

6 Mappa



Posizione e orientamento del tuo modellone



Posizione e orientamento del nemico



Punto di ricarica modellone

7 Menu

Toccando l'icona potrai ricominciare lo scontro dall'inizio o consultare i comandi.



L'obiettivo negli scontri fra modelloni è sconfiggere il boss, riducendo a zero i suoi PV.



Comandi

Spostati	
Ruota visuale	
Centra la visuale dietro al modellone	
Ruota di 180°	
Carica il modellone	(Salta a tempo)
Scatta	
Lancia	
Apri il menu	

- ◆ è disponibile solo per le console New Nintendo 3DS e New Nintendo 3DS XL.



Come usare i punti di ricarica modellone

Per ricaricare la potenza del tuo modellone, segui queste istruzioni!

1. Guida il modellone su un punto di ricarica. La musica cambierà e il ritmo darà vita ad anelli che si irradiano dal centro.



2. Premi \odot a tempo quando gli anelli che si espandono arrivano all'area blu.



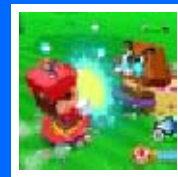
3. Più riesci a tenere il ritmo giusto, più velocemente si ricaricherà la barra della potenza!



Attacchi

Scatto

Se premi \textcircled{B} , sbatti contro un nemico con uno scatto. Usa questo attacco anche per rompere i blocchi.



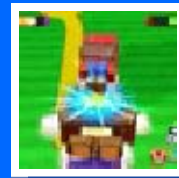
Far cadere i nemici



Se attacchi un nemico con uno scatto mentre non è rivolto verso di te o mentre sta caricando un attacco, avrai più possibilità di farlo cadere.

Lancio

Se premi **A**, lancerai il tuo modellone nel punto indicato dal cursore e potrai infliggere danni ai nemici. Se ti lanci su un nemico caduto a terra, infliggerai danni maggiori!



- ◆ A seconda del modellone, l'attacco lancio funziona in maniera diversa.

Se sei tu a cadere...



Se il tuo modellone viene attaccato da un nemico o se lo lanci a vuoto, lo dovrai rialzare. Sposta la piattaforma sul modellone per rimetterlo in piedi.



Se premi **START** mentre stai giocando, accederai allo schermo del menu. Da qui, puoi usare strumenti, scegliere l'equipaggiamento e molto altro.

- ◆ Le diverse opzioni nel menu diventeranno disponibili mentre avanzi nell'avventura.



Lo schermo del menu



① Tempo di gioco

② PV attuali/PV massimi

③ Monete raccolte

4 amiibo

Tocca qui per creare una carta personaggio (pag. 21) usando gli amiibo.



5 Impostazioni

Da qui puoi attivare o disattivare la modalità facile.



Opzioni del menu

Equipaggiamento [GEAR]

Scegli l'equipaggiamento da usare. Puoi cambiare personaggio usando /.

Strumenti [ITEMS]

Vedi quali strumenti hai raccolto e scegli se usarli.

Guida [GUIDE]

Leggi un riassunto sugli ultimissimi eventi della storia, i suggerimenti sulle tattiche di battaglia o fai pratica con le azioni che hai a disposizione.

Stato [STATUS]

Vedi l'equipaggiamento e le statistiche correnti dei personaggi.

Carte scontro [BATTLE CARDS]

Gestisci le carte scontro da usare in battaglia.

Collezione [COLLECTION]

Vedi quanti blocchi hai colpito, quanti Toad di carta hai salvato e altro ancora.



Avanzando nell'avventura, potresti avere l'opportunità di usare gli amiibo per creare carte personaggio.

- ◆ Puoi registrare gli amiibo anche prima di creare una carta personaggio.



Le carte personaggio

Queste carte speciali, da usare in battaglia, infliggono enormi danni ai nemici o possono far recuperare completamente i PV di un personaggio.

Compatibilità degli amiibo

Gli amiibo di Mario, Luigi, Peach, Toad, Yoshi e Bowser sono compatibili con questo gioco.

- ◆ Tutti gli amiibo di questi personaggi sono compatibili, indipendentemente dal loro disegno. Ad esempio, sia l'amiibo di Mario della collezione Super Mario™ sia l'amiibo di Mario della collezione Super Smash Bros.™ possono essere usati in questo gioco come "amiibo di Mario".



Il menu amiibo

Tocca "amiibo" sullo schermo del menu per aprire il menu amiibo. Da qui, potrai registrare un nuovo amiibo e creare o vedere le carte personaggio.



- ◆ Se usi un amiibo per la prima volta in questo gioco, dovrai selezionare "REGISTRA amiibo" [REGISTER amiibo].
- ◆ Se è la prima volta in assoluto che usi un certo amiibo, dovrai registrare il proprietario e il nickname nelle Impostazioni amiibo.

Guarda carte [VIEW CARDS]

Scegli questa opzione per vedere le carte personaggio salvate in un amiibo.

Crea carta [MAKE A CARD]

Usa le carte ?, ottenute negli scontri o da certi Toad, per creare carte personaggio. Dovrai seguire i seguenti passaggi.

1. Scegli la carta ? che vuoi usare.
2. Per creare una carta personaggio, leggi un amiibo e poi rimuovilo.
3. Riavvicina l'amiibo per salvare la tua nuova carta personaggio.
 - ◆ Se scegli di annullare il processo di salvataggio, riotterrai la carta ? che avevi usato. Tuttavia, se il processo di salvataggio si interrompe per altre ragioni, perderai la carta ?.



Carte doppie

Mentre stai creando una carta personaggio, potrebbe capitarti di vedere il messaggio "Tenta la carta doppia!". In quel momento, potrai usare un altro amiibo per tentare la fortuna e cercare di ottenere una carta speciale con due personaggi!

- ◆ Come secondo amiibo, puoi anche usarne uno con salvati i dati di un altro gioco.

Crea carta sfavillante [MAKE A SPARKLE CARD]

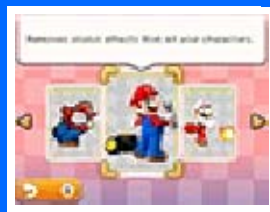
Puoi usare questa opzione se hai due amiibo dello stesso personaggio. Se entrambi gli amiibo hanno la stessa carta personaggio salvata, una diventerà sfavillante e aumenterà la sua potenza.

- ◆ Puoi creare una sola carta sfavillante al giorno.



Per usare le carte personaggio, segui questi passaggi.

1. Tocca "CARTA PERSONAGGIO" durante uno scontro, poi leggi l'amiibo che vuoi usare.
2. Scegli una carta personaggio dalla lista.



Caratteristiche delle carte personaggio



- A differenza delle normali carte scontro, usare le carte personaggio non ti farà spendere punti stella.
- Durante uno scontro puoi usare solo una carta personaggio per ogni tipo di amiibo.
- Dopo aver usato una carta personaggio, potrai comunque scegliere un blocco comando.
- La carte personaggio possono essere riutilizzate quanto vuoi.



Aumenta di livello

Se certi nemici risultano troppo difficili, forse il livello dei tuoi personaggi è basso. Prova a sconfiggere nemici facili per guadagnare ESP e salire di livello, poi riprova con i nemici più ostici.

Usa un equipaggiamento migliore

Se non scegli di usarlo, l'equipaggiamento che collezioni durante il gioco non ha alcun effetto. Dal menu, scegli "EQUIP.", quindi assicurati di stare usando l'equipaggiamento più adatto!

Sfrutta gli attacchi preventivi

Cominciando uno scontro con un attacco preventivo, avrai già fatto un passo verso la vittoria. Fai attenzione a non farti colpire da dietro dai nemici o il personaggio comincerà lo scontro sotto l'effetto dello stato caduto.

Usa bene salti e martellate

Solo gli attacchi col salto possono raggiungere i nemici in aria, mentre solo gli attacchi col martello sono efficaci contro i nemici con aculei. Scegli l'attacco giusto in ogni situazione!

Se tutto sembra perduto...

Quando ti rendi conto di non poter vincere uno scontro, fuggi via!

- ◆ Non puoi scegliere di fuggire in alcuni scontri.

Usa le carte scontro

Puoi usare le carte scontro tutte le volte che vuoi, quindi sfruttale appena hai abbastanza punti stella!

Usa le carte personaggio

Le carte personaggio hanno effetti molto potenti e non hai bisogno di punti stella per usarle. Ne puoi usare una per tipo di amiibo in ogni scontro, quindi sfruttale per evitare situazioni complicate!





Sala giochi Lakitu

Mentre avanzi nel gioco, ti imbatterai nella Sala giochi Lakitu, dove puoi cimentarti in vari minigiochi. Usa le capacità che hai affinato in battaglia per mostrare di che pasta sei in queste sfide!

Ring

Scontrati con i boss che hai già sconfitto nel gioco.

Attaccathlon

Prova delle versioni speciali degli attacchi fratelli e trio, per cercare di ottenere più punti possibili.

I risultati ti frutteranno punti che potrai scambiare con dei premi nei negozi.



In cerca di tesori

Scavando in certi punti sospetti nel terreno, potrai trovare oggetti che potenzieranno le statistiche dei personaggi.



Questi tesori sono sotterrati dappertutto, quindi tieni gli occhi aperti!

- ◆ Entrando nel menu e toccando "COLLEZIONE", potrai vedere quanti tesori hai già portato alla luce.



Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com/countryselector

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com