

**1** Informazioni importanti

## Informazioni di base

**2** Condivisione di contenuti

**3** Funzioni online

**4** Filtro famiglia

## Come iniziare

**5** Introduzione

**6** Menu principale

**7** Salvataggio ed eliminazione dati

## Comandi

**8** Schermo di gioco 1

**9** Schermo di gioco 2

**10** Comandi principali 1

**11** Comandi principali 2

**12** Tecniche di golf

## Competizioni

13 Modalità wireless

14 Sfida amici/community

## Internet

15 Tornei

## Club Castello

16 Informazioni sul Club Castello

## Capanno di Toad

17 Nel capanno di Toad

## Mini-lezione di golf

18 Informazioni utili

## Servizio informazioni

19 Come contattarci

Grazie per aver scelto  
Mario Golf™: World Tour per  
Nintendo 3DS™.

Questo software può essere  
utilizzato esclusivamente con la  
versione europea/australiana della  
console Nintendo 3DS.

Prima di utilizzare questo software,  
leggi attentamente il presente  
manuale. Se il software viene usato  
da bambini piccoli, è necessario che  
un adulto legga e spieghi loro  
questo documento.

Consulta anche il manuale di  
istruzioni della console  
Nintendo 3DS per maggiori  
informazioni e consigli su come  
ottimizzare l'utilizzo del software.

- ◆ Se non indicato altrimenti, in  
questo manuale il termine  
"Nintendo 3DS" si riferisce sia alla  
console Nintendo 3DS che alla  
console Nintendo 3DS™ XL.

## Informazioni per la salute e la sicurezza

### IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi  
attentamente le Informazioni per la  
salute e la sicurezza che si trovano  
nel menu HOME.

Per accedere alle suddette  
informazioni, tocca l'icona  nel

menu HOME e successivamente AVVIA. Leggi attentamente tutte le sezioni. Quando hai finito, premi  HOME per tornare al menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare i software per Nintendo 3DS.

Per informazioni sulle precauzioni relative alla comunicazione wireless e al gioco online, consulta la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza del manuale di istruzioni della console.

## Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra otto lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese e russo. Puoi cambiare la lingua modificando la relativa impostazione della console. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

## Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del

sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Germania):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australia):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nuova Zelanda):  
[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

### Avvertenze generali

Questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è dato in licenza da Nintendo® per uso personale e non commerciale sulla console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è munito di misure tecniche di protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche

tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito all'aggiornamento della console Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente o futura non autorizzata dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure l'utilizzo di dispositivi non autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS potrebbero venire rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale.

© 2014 Nintendo Co., Ltd. /  
CAMELOT

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AJ3P-EUR-00

Con contenuti generati dagli utenti ci si riferisce a quei contenuti che gli utenti creano, ad esempio messaggi, Mii™, immagini, foto, video, file audio, QR Code ecc.

### Scambiare contenuti generati dagli utenti

Queste sono precauzioni generali per lo scambio di contenuti generati dagli utenti. Il tipo di contenuti generati dagli utenti che possono essere scambiati dipende dal software in uso.

- I contenuti caricati possono essere visti da altri utenti nonché copiati, modificati e redistribuiti da terzi.  
Fai attenzione, poiché non potrai più cancellare né limitare l'uso dei contenuti caricati.
- I contenuti caricati potrebbero venire rimossi senza preavviso. Nintendo si riserva il diritto di rimuovere o oscurare contenuti ritenuti non adeguati.
- Caricamento di contenuti o creazione di contenuti da caricare
  - Non includere informazioni che potrebbero servire per identificare te o terze persone, ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o recapito telefonico.

- Non includere materiale che potrebbe danneggiare, offendere o mettere a disagio altri utenti.
- Non violare i diritti altrui. Non usare senza l'autorizzazione degli interessati contenuti che siano proprietà di terze parti oppure foto, immagini e video che rappresentino terze parti.
- Non includere contenuti illegali o che promuovano attività illegali.
- Non includere contenuti che violino la moralità pubblica.

Questo software supporta Nintendo Network™.

Questo software ti permette di collegarti a Internet per gareggiare, visualizzare le classifiche, scaricare contenuti aggiuntivi e molto altro ancora! Potrai ricevere notifiche relative alle gare tramite SpotPass™. Per ulteriori informazioni, consulta le relative pagine del manuale.

### Nintendo Network



Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi software e contenuti aggiuntivi, scambiare video e messaggi, e molto altro ancora!

È possibile limitare alcune funzioni tramite il filtro famiglia.

- Acquisto di beni e/o servizi tramite Nintendo eShop, ecc.
  - Comunicazione con altri utenti tramite Internet
  - Comunicazione con altri utenti tramite StreetPass™
  - Registrazione amici
- ◆ Per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni.



Mario Golf: World Tour è un gioco di golf in cui potrai usare uno dei personaggi della serie di Mario™ oppure il tuo Mii. Affronta diversi entusiasmanti percorsi, sfida gli amici o altri giocatori di tutto il mondo tramite il gioco online e molto altro ancora! Potrai anche prender parte a tornei online in cui potrai caricare i tuoi punteggi e mettere alla prova le tue abilità contro altri giocatori!

### Attenzione



I dati aggiuntivi necessari per usare la comunicazione wireless con questo software verranno salvati nella scheda SD. Senza una scheda SD inserita nella console Nintendo 3DS, non sarà possibile partecipare alle partite in modalità Vs o ai tornei.





## Mario Golf

### **Giocatore singolo**

Scegli una delle modalità all'interno di Giocatore singolo per giocare per conto tuo.

### **Vs**

Sfida gli amici o altri giocatori di tutto il mondo tramite la modalità wireless o Internet.

### **Tornei**

Connettiti a Internet per partecipare ai tornei.

## Club Castello (pag. 16)

Visita il golf club con il tuo Mii ed esplora le sue attrattive! Potrai anche impararvi i fondamentali del golf.

## Capanno di Toad (pag. 17)

Controlla i tuoi record, consulta i tutorial e il glossario del golf o acquista contenuti aggiuntivi.

## Impostazioni

Cambia le impostazioni di gioco. Potrai modificare anche le impostazioni di StreetPass e SpotPass.

- ◆ StreetPass apparirà tra le Impostazioni solo dopo essere stata attivata al Club Castello.



### Salvataggio dati

I tuoi progressi verranno salvati automaticamente al termine di un giro e in alcuni punti prestabiliti durante il gioco.

- ◆ È possibile creare un solo file di salvataggio.
- ◆ I dati aggiuntivi richiesti per la comunicazione wireless verranno salvati sulla scheda SD.

### Eliminazione dati

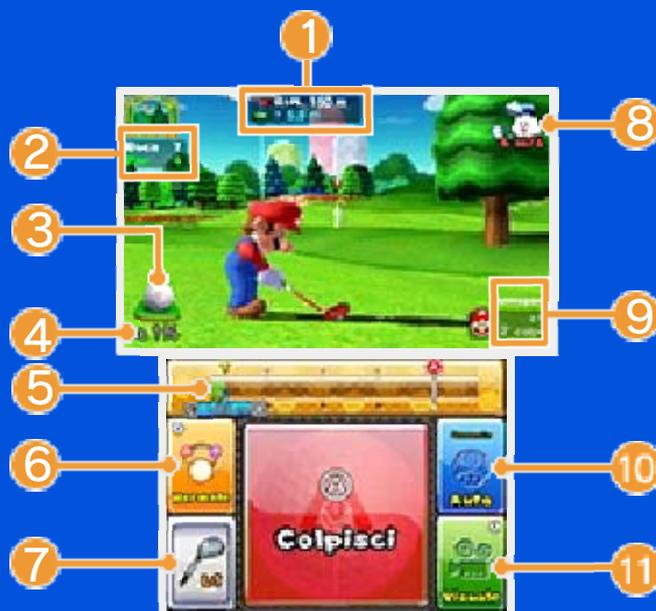
Per eliminare tutti i dati salvati, avvia il gioco e tieni premuti  $\textcircled{A}+\textcircled{B}+\textcircled{X}+\textcircled{Y}$  prima che venga visualizzato lo schermo del titolo.

- ◆ I dati eliminati non potranno essere recuperati, pertanto fai attenzione.

- Non spegnere la console, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD e non riavviare la console durante il salvataggio. Non lasciare che sui terminali si accumuli sporco. Questi comportamenti potrebbero causare la perdita di dati.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.



## Schermo di tiro



### 1 Posizione della buca

In alto viene visualizzata la distanza a cui si trova la buca e in basso il dislivello del terreno tra la tua posizione attuale e la buca.

### 2 Buca e par

### 3 Informazioni sulla pallina

Indica l'ubicazione della pallina sul terreno (il lie) e il punto d'impatto.

### 4 Percentuale di errore del tiro

Indica il margine di errore relativo alla distanza prevista per il tuo tiro.

### 5 Indicatore di forza

Premi **L** o **R** per regolare l'indicatore di distanza.

## 6 Modificare il tipo di colpo

Scegli tra Normale, Power e Speciale.

- ◆ Quando non disponibili, Power e Speciale non verranno visualizzati.
- ◆ Vicino al green potrai selezionare anche Approccio, che rallenta il movimento dell'indicatore di forza.

## 7 Selezionare la mazza

## 8 Direzione e velocità del vento

## 9 Punteggio attuale e numero di colpi effettuati

## 10 Cambiare tipologia di swing

Scegli tra Auto e Manuale. Quando usi lo swing manuale potrai determinare il punto d'impatto con la pallina, conferire lo spin e altro ancora (pag. 10).

## 11 Cambiare la visuale

Premi ⊗ per cambiare visuale e usa ◎ per muovere la

telecamera, controllare il punto di atterraggio previsto e avere una



visuale dall'alto del percorso.



## Schermo del putt



## ① Condizioni del green

Con molta probabilità, la pallina rotolerà nella stessa direzione delle linee di inclinazione, che indicano la pendenza del terreno. Più lentamente rotolerà la pallina e maggiore sarà la probabilità che il suo percorso venga influenzato dalla pendenza.

## ② Cambiare tipo di putt

Scegli tra putt breve, medio e lungo.

## Schermo di pausa

Prima di effettuare un tiro o un putt, premi **START** per aprire il menu di pausa, in cui potrai visualizzare la carta segnapunti, le regole e scegliere tra molte altre opzioni, come ad esempio Rinuncia. Se decidi di rinunciare, in alcune modalità di gioco potresti subire una penalità, come ad esempio un conteggio dei colpi pari a tre volte il valore del par per quella buca.



## Effettuare un tiro

I comandi saranno diversi a seconda se usi lo swing automatico o lo swing manuale. Con le impostazioni automatiche, dovrai solo regolare la potenza del tiro. Con le impostazioni manuali, dopo aver regolato la potenza del tiro, potrai definire il punto di impatto e infine regolare l'effetto, toccando uno dei pannelli o usando i pulsanti per conferire lo spin desiderato prima che la mazza da golf entri in contatto con la pallina.



### 1. Prima di effettuare un tiro

Verifica le condizioni del percorso e scegli la mazza, controlla la traiettoria della pallina, imposta la direzione del tiro e poi tocca COLPISCI.



- ◆ La traiettoria virtuale della pallina prende in considerazione la pendenza del terreno, ma non le condizioni del vento e il punto d'impatto. In alcune modalità, è possibile nascondere la traiettoria della pallina impostando l'opzione Traiettoria su No prima di iniziare un giro.

Selezionare la mazza	+
Impostare la direzione del tiro	+ / ○
Colpire	Ⓐ

- ◆ È possibile usare ○ per impostare la direzione del tiro solo con la visuale predefinita.
- ◆ È possibile premere Ⓐ per effettuare il tiro solo con la visuale predefinita.

## 2. Regolare la potenza

Dopo aver toccato Colpisci, l'indicatore si espanderà dal centro della pallina alla circonferenza. Tocca l'icona della pallina o premi Ⓐ per regolare la potenza. Quando l'indicatore si trova più vicino alla circonferenza, il colpo sarà più potente e il drive più lungo.



Icona della pallina

Regolare la potenza	Ⓐ
Scegliere il punto d'impatto	+ / ○

## 3. Regolare l'impatto

Tocca l'icona della pallina o usa i pulsanti per regolare la zona e il

punto d'impatto del colpo. Più ti avvicini al punto in cui il cursore indica Tempismo perfetto, più preciso sarà il tiro.



Tempismo perfetto

Quando regoli il tempismo, il punto in cui tocchi l'icona della pallina corrisponderà al punto d'impatto e determinerà la curva e l'altezza del tiro. Dopo aver regolato il tempismo e il punto d'impatto, tocca uno dei pannelli di spin (Topspin!, Backspin!, ecc.) per conferire un effetto al tuo tiro.

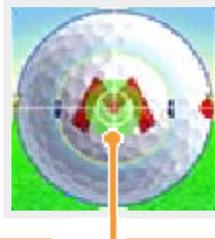


Punto d'impatto

- ◆ Tocca la pallina sulla parte destra per farla curvare a destra e poi virare a sinistra o sulla parte sinistra per farla curvare a sinistra e poi virare a destra.
- ◆ Tocca la pallina sulla parte inferiore per mandarla più in alto rispetto alla traiettoria o sulla parte superiore per farla andare

più in basso.

Se il tuo tempismo non centra la zona d'impatto mostrata sull'indicatore di forza, sbaglierai il colpo. Puoi regolare il tempismo usando l'indicatore di forza sul touch screen quando confermi la zona e il punto d'impatto.



Zona d'impatto

Stabilire il punto d'impatto



Regolare l'impatto del colpo



Il tipo di spin cambia a seconda del pulsante scelto per confermare l'impatto del colpo e del pulsante premuto subito dopo. Le combinazioni qui sotto mostrano quale pulsante premere dopo aver confermato l'impatto per conferire lo spin desiderato. Questa funzione è disponibile solo con le impostazioni manuali.

Topspin



Super topspin



Backspin



# Super backspin



## Eseguire un putt

I comandi principali sono gli stessi del tiro normale.



### 1. Prima di eseguire un putt

Verifica le condizioni del green, regola la direzione del putt, scegli il tipo di putt (breve, medio o lungo) e tocca PUTT.



Modificare il tipo di putt	Ⓨ
Impostare la direzione del putt	⊕/Ⓞ
Eseguire il putt	Ⓐ

- ◆ È possibile usare Ⓞ per impostare la direzione del putt solo con la visuale predefinita.
- ◆ È possibile premere Ⓐ per effettuare il putt solo con la visuale predefinita.



### 2. Regolare la potenza

Tocca l'icona della pallina o premi Ⓐ per regolare la potenza ed eseguire il putt.

Regolare la potenza	Ⓐ
---------------------	---

## Altri comandi

Visualizzare il menu di pausa

START

Muovere/Selezionare

+ / ○

Confermare

Ⓐ

Annullare

Ⓑ

Per usare questo software, dovrai muovere la console Nintendo 3DS per guardarti attorno sullo schermo di tiro e sullo schermo del putt. Assicurati di avere abbastanza spazio intorno a te e afferra saldamente la console con entrambe le mani. Non prendere queste precauzioni potrebbe causare danni alle persone e agli oggetti intorno a te.



## Controllare il terreno

A seconda della pendenza del terreno, la pallina potrebbe rotolare verso sinistra o verso destra dopo essere atterrata, oppure potrebbe non raggiungere la distanza prevista. Assicuratevi di controllare il terreno circostante e di modificare la visuale per esaminare anche il terreno e il dislivello dell'area di atterraggio previsto.



## Posizione della pallina e lie

Quando la pallina cade in un'area rough, in un bunker o altro, il colpo successivo potrebbe essere meno potente del previsto. Più alta è la percentuale visualizzata, maggiore sarà il margine d'errore sulla distanza prevista. Anche l'indicatore di forza sarà più corto del normale. Prova a far atterrare la pallina sul fairway per evitare questo tipo di problemi.



## Direzione e intensità del vento

Il vento potrebbe deviare il colpo verso destra o verso sinistra e può anche influire sulla distanza percorsa. Più alto sarà il tiro e più subirà gli effetti del vento. Puoi provare a compensare gli effetti del vento, ad esempio orientando il tiro verso destra quando il vento soffia verso sinistra.



## Punto d'impatto

Regola il punto d'impatto per far curvare il tiro verso sinistra o verso destra o per modificarne l'altezza.



Per ulteriori informazioni, seleziona **TUTORIAL** nel Capanno di Toad dal menu principale.



## Sfidare giocatori vicini (modalità wireless)

Possono partecipare fino a quattro giocatori. Ogni giocatore deve possedere una copia del software.



### Materiale necessario:

- Una console Nintendo 3DS per ogni giocatore
- Una copia del software per ogni giocatore

## Istruzioni per il collegamento

Quando dei giocatori si riuniscono per affrontare un giro insieme, formano un gruppo. Per prima cosa, un giocatore deve creare un gruppo e aspettare che gli altri giocatori si uniscano. Per crearne uno, seleziona CREA GRUPPO. Per unirti a un gruppo, sceglينه uno. Segui le istruzioni sullo schermo per proseguire.

## Modalità riposo

Questo software non supporta la modalità riposo durante la modalità wireless e il gioco online, neppure quando la console Nintendo 3DS è

chiusa.



### Lista di amici (Internet)

Crea un gruppo e scegli le regole della competizione, oppure unisciti a un gruppo creato da un amico per giocare con un massimo di altri tre giocatori. Segui le istruzioni sullo schermo per proseguire.

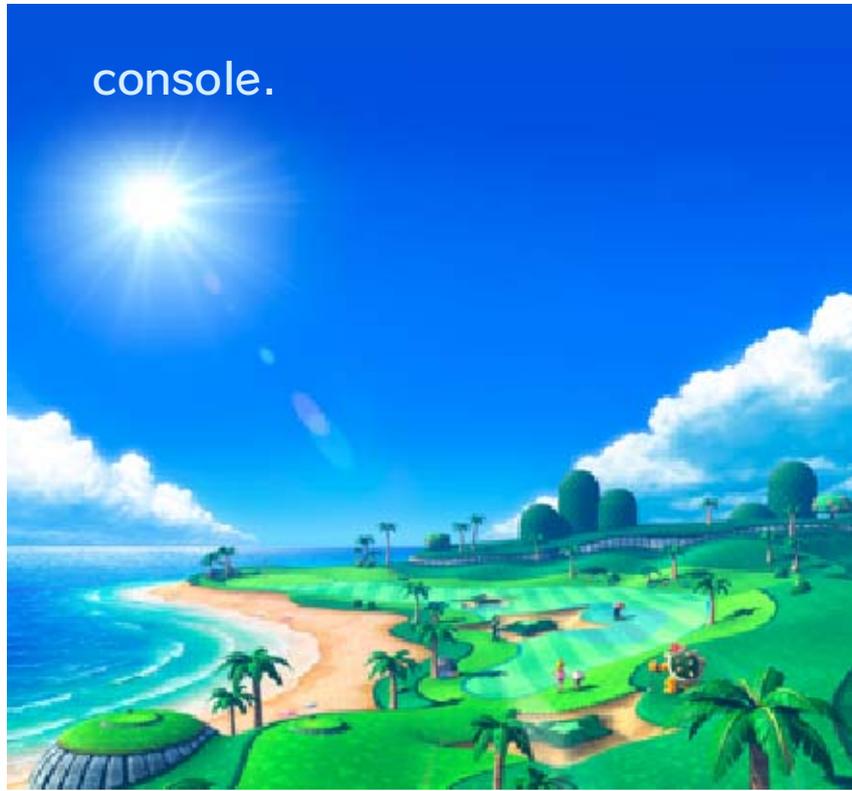
- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.

### Community (Internet)

Cerca un gruppo all'interno di una community per giocare con un massimo di altri tre giocatori. Ogni giocatore può creare un massimo di due community. Segui le istruzioni sullo schermo per proseguire.

- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della

console.



## 15 Tornei

Con questa modalità, potrai caricare il tuo punteggio per affrontare giocatori di tutto il mondo tramite Internet nelle competizioni disponibili. I vincitori potrebbero ricevere premi e trofei.

- ◆ Per partecipare a un torneo, dovrai attivare SpotPass per ricevere le relative notifiche.
- ◆ Il termine di iscrizione a un torneo verrà visualizzato in base alle impostazioni di data e ora della tua console Nintendo 3DS. Modificare le impostazioni di data e ora della console potrebbe causare la visualizzazione di un termine di iscrizione errato.
- ◆ Per partecipare ai tornei che presentano il termine "scaricabile", è necessario acquistare dei contenuti aggiuntivi presso il capanno di Toad.

**Ricevere notifiche dei tornei (SpotPass) **

Potrai ricevere notifiche sui tornei anche quando non usi questo gioco. È inoltre possibile ricevere notifiche facendo entrare la console Nintendo 3DS in modalità riposo. In questo modo verranno rilevate automaticamente le reti wireless nelle vicinanze e sarà possibile ricevere dati.

- ◆ I dati ricevuti tramite SpotPass saranno archiviati nella scheda SD. Si raccomanda di lasciare sempre inserita la scheda SD nella console Nintendo 3DS.

Prima di usare SpotPass:

1. Accetta l'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy.
2. Imposta una connessione a Internet.
3. Inserisci una scheda SD nella console Nintendo 3DS.

Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni.



### Attivare SpotPass

La prima volta che giochi ti sarà data la possibilità di attivare SpotPass. Le volte successive potrai attivare SpotPass quando desideri selezionando SÌ per SpotPass tra le Impostazioni del menu principale.



### Disattivare SpotPass

Per disattivare SpotPass, seleziona NO per SpotPass tra le Impostazioni del menu principale.

**Partecipare al Mario Open  
(Internet)** 

Qui troverai i tornei ufficiali del gioco. Per partecipare, devi avere i requisiti necessari per ciascun

torneo e devi poter ricevere le notifiche di Mario Open tramite SpotPass. Per ulteriori informazioni sui tornei, visita il sito Internet di Nintendo.

## Partecipare a tornei privati (Internet)

I giocatori potranno stabilire le regole e i requisiti di partecipazione e creare tornei o partecipare a quelli creati da altri. Segui le istruzioni sullo schermo per proseguire.

- ◆ Non sarà possibile modificare le regole o eliminare un torneo durante il suo svolgimento.
- ◆ I vincitori non riceveranno trofei e non sarà possibile ricevere notifiche tramite SpotPass per i tornei privati.



Il Club Castello è un prestigioso golf club situato nel Regno dei Funghi. Potrai diventarne membro, aumentare le tue conoscenze sul golf e imparare nuove tecniche di gioco.



**Interagire con i Mii di altri giocatori (StreetPass) **

I dati dei Mii verranno scambiati quando due console Nintendo 3DS con StreetPass attivata per questo software si trovano nelle vicinanze. Per poter comunicare usando questa funzione, tutti i giocatori devono attivare StreetPass per questo software sulla propria console Nintendo 3DS.



### Attivare StreetPass

StreetPass può essere attivata parlando per la prima volta con il Toad dietro il bancone sulla sinistra nell'atrio. Fatto questo, potrai modificare le opzioni di StreetPass dalle Impostazioni del menu principale quando preferisci.



### Disattivare StreetPass

Per disattivare StreetPass, seleziona NO per StreetPass tra le Impostazioni del menu principale.

## Ottenere un handicap

Fai un giro di pratica in uno dei percorsi del Club Castello per ottenere un handicap. Quando lo avrai ottenuto, potrai partecipare ai tornei a handicap e, in seguito, ai campionati.

## Partecipare a tornei major (Internet)

Nei tornei major potrai mettere alla prova le tue capacità contro giocatori di tutto il mondo. Per partecipare, potrebbe essere necessario posizionarsi tra i giocatori migliori nelle classifiche di altri tornei.

- ◆ Come per il Mario Open, potrai ricevere notifiche dei tornei tramite SpotPass e i vincitori potrebbero ricevere premi e trofei.
- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.

## Opzioni del Mii



Potrai cambiare tenuta al tuo Mii o modificarne il messaggio aprendo il menu di pausa del Club Castello. È possibile vincere l'equipaggiamento o acquistarlo con le monete ottenute giocando dei giri al Club Castello o altrove.



Da qui potrai visualizzare i record di gioco e consultare i tutorial o il glossario del golf. Potrai anche acquistare contenuti aggiuntivi tramite Internet.



### Acquistare contenuti aggiuntivi (Internet)

Collegati a Internet per acquistare contenuti aggiuntivi.

- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.

#### **Come acquistare contenuti aggiuntivi**

1. Seleziona CAPANNO DI TOAD dal menu principale.
2. Seleziona CONTENUTI AGGIUNTIVI, poi segui le istruzioni sullo schermo e scegli i contenuti che desideri acquistare.

#### **Avvertenze riguardo ai contenuti aggiuntivi**

- Puoi controllare i contenuti acquistati nel riepilogo delle operazioni del Nintendo eShop.
- Questi contenuti non sono rimborsabili e non possono essere

scambiati con altri prodotti o servizi.

- Una volta acquistati, i contenuti potranno essere scaricati di nuovo gratuitamente.
- ◆ In caso di sospensione o interruzione del servizio, o se cancelli il tuo account Nintendo eShop, potrebbe non essere più possibile scaricare questi contenuti in futuro. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni elettronico del Nintendo eShop.
- Questi contenuti verranno salvati nella scheda SD.
- Questi contenuti sono compatibili solo con la console Nintendo 3DS usata per acquistarli. Inserendo la scheda SD in una console diversa, i contenuti non saranno disponibili.



## Aggiungere fondi

Per acquistare contenuti aggiuntivi, devi disporre di un credito sufficiente nel tuo account Nintendo eShop. Se non hai abbastanza fondi, un messaggio ti avviserà che devi aggiungerne. Seleziona AGGIUNGI FONDI per procedere.

Per aggiungere fondi puoi utilizzare:

- una Nintendo eShop Card
- un codice di attivazione del Nintendo eShop
- una carta di credito

- ◆ Puoi salvare le informazioni relative alla tua carta di credito nella console. Così facendo, non dovrai inserire i dati ogni volta che desideri aggiungere fondi.
- ◆ Puoi cancellare le informazioni relative alla carta di credito in qualsiasi momento selezionando **IMPOSTAZIONI/ALTRO** nel Nintendo eShop.



## Giri

Un giro è generalmente costituito da 18 buche.

## Gruppi

I gruppi sono costituiti da un massimo di quattro giocatori che decidono di giocare un giro insieme.

## Numero di colpi

Il punteggio viene determinato confrontando il numero di colpi impiegati da un giocatore per completare una buca con il numero prestabilito di colpi. La cosa migliore è cercare di completare la buca nel minor numero di colpi possibile.

Eagle

Buca effettuata con due colpi in meno rispetto al par.

Birdie

Buca effettuata con un colpo in meno rispetto al par.

Par

Numero di colpi prestabilito. Si definisce par anche il completare una buca con questo numero di colpi.

Bogey

Buca effettuata con un colpo in più rispetto al par.

Doppio bogey

Buca effettuata con due colpi in più rispetto al par.

### FL (fuori limite)/Ostacolo d'acqua/Ingiocabile



Un tiro è FL quando la pallina esce dai limiti del percorso. Il giocatore dovrà ripetere il tiro dalla posizione precedente e un colpo di penalità verrà aggiunto al punteggio.

La pallina può atterrare in acque profonde, ovvero in un ostacolo d'acqua, oppure in un'area in cui è impossibile effettuare un tiro, diventando così ingiocabile. In queste situazioni sarà possibile effettuare il tiro da una posizione vicina, aggiungendo un colpo di penalità al punteggio.



Per informazioni sui prodotti,  
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:  
[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Per supporto tecnico e risoluzione  
dei problemi, consulta il manuale di  
istruzioni della console  
Nintendo 3DS o il sito:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)