

1 Informazioni importanti

Informazioni di base

2 Condivisione di contenuti

3 Filtro famiglia

Come iniziare

4 Introduzione

5 Comandi

6 Salvataggio dati

Come giocare

7 Schermo del titolo

8 Menu principale

9 Il gioco

Comunicazione Wireless

10 Modalità download

11 StreetPass

12 Minigiochi StreetPass

Servizio informazioni

13 Come contattarci

Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.



Consulta anche il manuale di istruzioni della console Nintendo 3DS per maggiori informazioni e consigli su come ottimizzare l'utilizzo del software.

- ◆ Se non indicato altrimenti, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce sia alla console Nintendo 3DS™ che alla console Nintendo 3DS™ XL.

Informazioni per la salute e la sicurezza

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Per accedere alle suddette informazioni, tocca l'icona  nel menu HOME e successivamente AVVIA. Leggi attentamente tutte le sezioni. Quando hai finito, premi  HOME per tornare al menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione

Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare i software per Nintendo 3DS.

Per informazioni sulle precauzioni relative alla comunicazione wireless e al gioco online, consulta la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza del manuale di istruzioni della console.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra otto lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese e russo. Puoi cambiare la lingua modificando la relativa impostazione della console. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Avvertenze generali

Questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è dato in licenza da Nintendo per uso personale e non commerciale sulla console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è munito di misure tecniche di protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito all'aggiornamento della console Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente

o futura non autorizzata dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure l'utilizzo di dispositivi non autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS potrebbero venire rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale.

© 2013-2014 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-ATSP-00

Con contenuti generati dagli utenti ci si riferisce a quei contenuti che gli utenti creano, ad esempio messaggi, Mii, immagini, foto, video, file audio, QR Code ecc.

Scambiare contenuti generati dagli utenti

Queste sono precauzioni generali per lo scambio di contenuti generati dagli utenti. Il tipo di contenuti generati dagli utenti che possono essere scambiati dipende dal software in uso.

- I contenuti caricati possono essere visti da altri utenti nonché copiati, modificati e redistribuiti da terzi.
Fai attenzione, poiché non potrai più cancellare né limitare l'uso dei contenuti caricati.
- I contenuti caricati potrebbero venire rimossi senza preavviso. Nintendo si riserva il diritto di rimuovere o oscurare contenuti ritenuti non adeguati.
- Caricamento di contenuti o creazione di contenuti da caricare
 - Non includere informazioni che potrebbero servire per identificare te o terze persone, ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o recapito telefonico.

- Non includere materiale che potrebbe danneggiare, offendere o mettere a disagio altri utenti.
- Non violare i diritti altrui. Non usare senza l'autorizzazione degli interessati contenuti che siano proprietà di terze parti oppure foto, immagini e video che rappresentino terze parti.
- Non includere contenuti illegali o che promuovano attività illegali.
- Non includere contenuti che violino la moralità pubblica.

Tramite le opzioni del filtro famiglia elencate qui sotto puoi limitare alcune funzioni di questo software.

◆ Per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni.

● **StreetPass**

Limita alcune funzionalità di StreetPass™ (pag. 11) come l'interazione con altri Mii e la partecipazione ai minigiochi.



Scopri l'Isola Party e divertiti in compagnia con una miriade di giochi in Mario Party™: Island Tour! Gioca da solo o sfida amici e familiari con i vari tabelloni e competi in minigiochi ai quali possono prendere parte fino a quattro giocatori. Non dimenticare di dare un'occhiata anche a StreetPass!

Comandi del menu

Tocca il touch screen o usa i comandi elencati di seguito per esplorare i menu.

Navigare	+ / ○
Confermare	Ⓐ
Indietro	Ⓑ

Comandi di gioco

I comandi saranno diversi a seconda del tipo di gioco. I comandi per i minigiochi verranno visualizzati prima di iniziare a giocare o potrai controllarli nello schermo di pausa.

Mettere in pausa

Premi **START** per mettere in pausa il gioco.




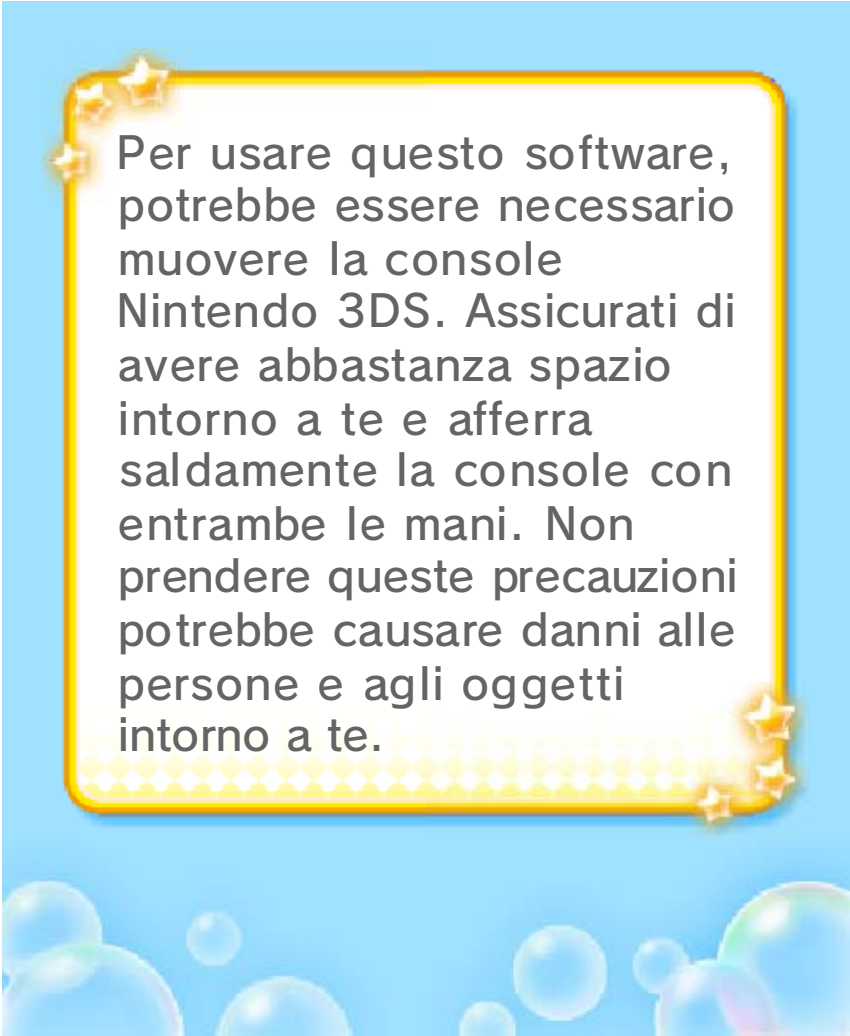
Altri comandi

Per alcuni minigiocchi potrebbe essere necessario

inclinare o ruotare la console Nintendo 3DS. Segui le istruzioni che verranno visualizzate sullo schermo.



- ◆ Quando scegli dei minigiocchi che richiedono l'uso del sensore di rotazione, premi  per ripristinare la posizione predefinita.



Per usare questo software, potrebbe essere necessario muovere la console Nintendo 3DS. Assicurati di avere abbastanza spazio intorno a te e afferra saldamente la console con entrambe le mani. Non prendere queste precauzioni potrebbe causare danni alle persone e agli oggetti intorno a te.

I tuoi punteggi e gli altri progressi di gioco saranno salvati automaticamente in diverse occasioni, incluse le seguenti:

- Quando completi un tabellone o un minigioco.
- Durante la modalità Minigiochi StreetPass.



Funzione di sospensione

Quando sei nella Torre di Bowser (pag. 8), questa funzione ti permette di interrompere la partita e continuare in seguito da dove avevi lasciato. Quando vinci a un minigioco, i dati della partita sospesa saranno aggiornati automaticamente.

- ◆ Accedi alla Torre di Bowser e seleziona CARICA PARTITA per riprendere a giocare da dove avevi lasciato.
- ◆ Ci può essere una sola partita sospesa alla volta.



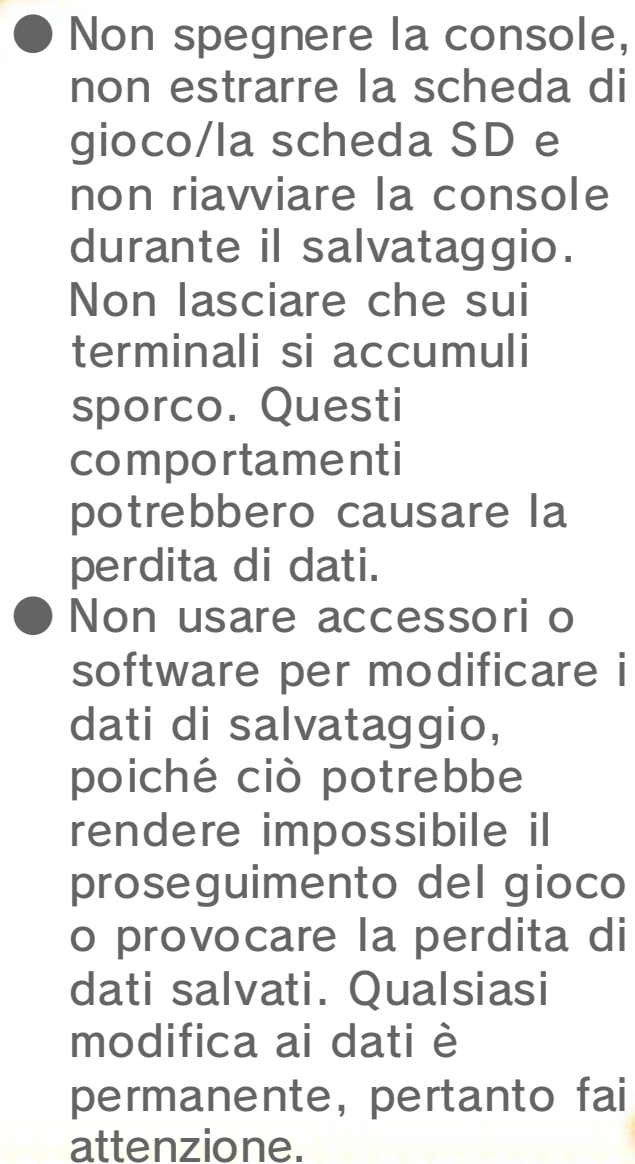

Eliminazione dati

Per eliminare tutti i dati di salvataggio, tieni premuti

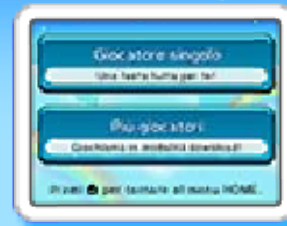
Ⓐ + Ⓑ + ✕ + Ⓨ

simultaneamente all'avvio del gioco dal menu HOME.

- ◆ I dati eliminati non potranno essere recuperati, pertanto fai attenzione.

- 
- Non spegnere la console, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD e non riavviare la console durante il salvataggio. Non lasciare che sui terminali si accumuli sporco. Questi comportamenti potrebbero causare la perdita di dati.
 - Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.
- 

Scegli come giocare.



Giocatore singolo

Gioca da solo o mettiti alla prova contro i personaggi controllati dal computer (COM)!

- ◆ Nei giochi che richiedono da due a quattro giocatori, i personaggi COM si uniranno alla partita.
- ◆ In Pesca una carta con Tipo Timido non sarà possibile giocare con i personaggi COM.

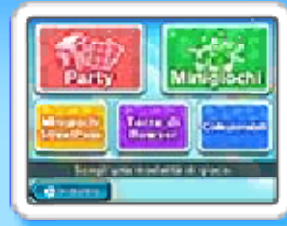
Più giocatori

Gioca insieme a un massimo di altri tre giocatori usando la modalità download. Questi potranno unirsi al divertimento anche se non posseggono una copia del software!

◆ Puoi solo selezionare giochi da due a quattro giocatori.

Questo software non supporta la modalità riposo durante la modalità download o durante un minigioco che richiede l'uso del microfono o della fotocamera (con le carte RA), neppure quando la console Nintendo 3DS è chiusa.

Seleziona una modalità.



Party

Scegli uno tra i sette diversi tabelloni, ognuno soggetto alle proprie regole!

- ◆ Una partita di Pesca una carta con Tipo Timido richiede dai tre ai quattro giocatori. Non sarà possibile giocare in Giocatore singolo con i personaggi COM.

Minigiochi

Prova tutti i minigiochi che vuoi. Scegli tra una vasta gamma di minigiochi, inclusi quelli di corsa, puzzle e anche giochi che utilizzano il microfono e le carte RA.

Carte RA

Queste carte ti permettono di giocare con la realtà aumentata e sono incluse nella confezione della console Nintendo 3DS. Inquadrane una con la fotocamera per iniziare a giocare.



- ◆ Per maggiori informazioni sull'utilizzo delle carte RA, consulta la sezione "Giochi RA: Realtà Aumentata" del manuale di istruzioni della console Nintendo 3DS.

Minigiochi StreetPass (pag. 12)

Gareggia nei minigiochi contro avversari incontrati tramite StreetPass.




Torre di Bowser

Vai all'assalto della terribile torre controllata da Bowser in persona! I vari piani saranno accessibili solo completando i minigiochi!



Collezionabili

Compra le bolle (pag. 9) disponibili in vendita, visualizza i collezionabili posseduti e i record dei minigiochi.



Iniziare a giocare richiede passaggi diversi a seconda della modalità scelta. Segui le istruzioni sullo schermo, come quelle mostrate qui sotto, per selezionare le impostazioni desiderate.

A decorative graphic featuring a rainbow arching over a white, fluffy cloud. The cloud has a soft, glowing effect and is set against a light blue background.

Scegliere
un tabellone/un gioco

Per prima cosa, seleziona un tabellone in Party o il tipo di gioco in Minigiochi.

A decorative graphic featuring a rainbow arching over a white, fluffy cloud. The cloud has a soft, glowing effect and is set against a light blue background.

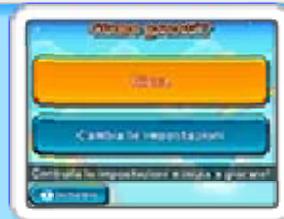
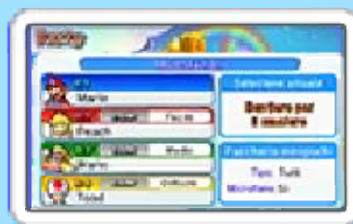
Personaggi

Scegli il tuo personaggio.

- ◆ Lo stesso personaggio rimarrà selezionato finché non sceglierai di usarne un altro, tornerai allo schermo del titolo o chiuderai il software.

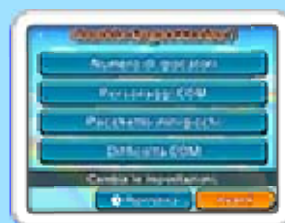
Controllare le impostazioni

Una volta visualizzate le impostazioni di gioco, seleziona GIOCA per iniziare la partita.



Cambiare le impostazioni

Cambia il numero di giocatori, la difficoltà dei COM e molto altro ancora. Se non vuoi i minigiochi che richiedono l'uso del microfono, puoi deciderlo da qui.



Pacchetto minigiochi

Personalizza le impostazioni dei minigiochi che incontrerai su un tabellone in Party o nella Gara di mongolfiere in Minigiochi. Puoi scegliere di affrontare tutti i minigiochi o solo quelli più facili. Puoi anche includere o meno i minigiochi che utilizzano il microfono.

Risultati

Alla fine della partita visualizzerai i risultati e altre informazioni sulla performance di ogni giocatore.

Premi

Riceverai dei punti Mario Party a seconda del risultato

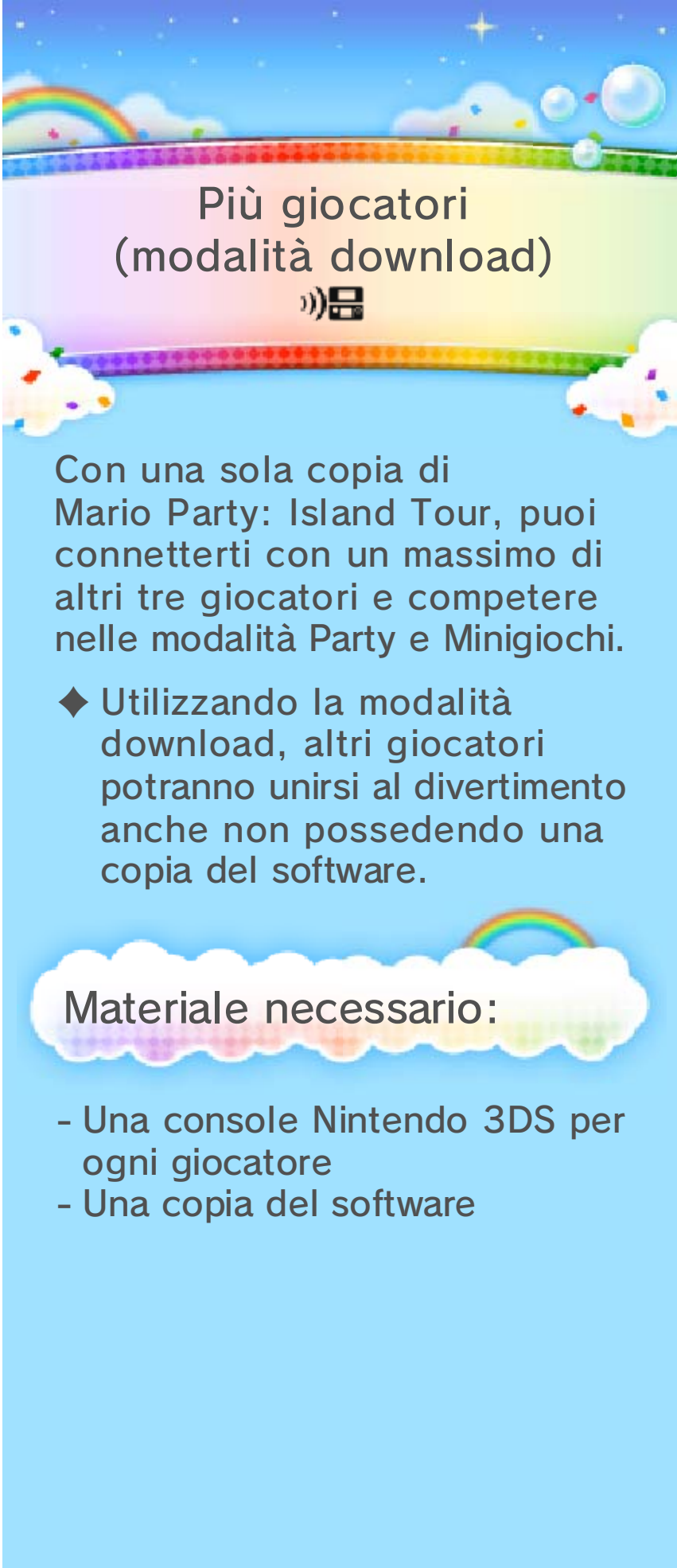


ottenuto. Nuove bolle potrebbero diventare disponibili per l'acquisto.

Bolle

Compra le bolle con i punti Mario Party per visualizzare illustrazioni 3D, ascoltare effetti sonori e molto altro ancora!



The background of the slide is a screenshot of the title screen for the game Mario Party: Island Tour. It features a vibrant, colorful landscape with a rainbow arching across the top, a blue sky with stars and bubbles, and a light blue ground area. The text 'Più giocatori (modalità download)' is centered in the middle of the screen, with a small icon of a console and a download symbol below it.

Più giocatori (modalità download)



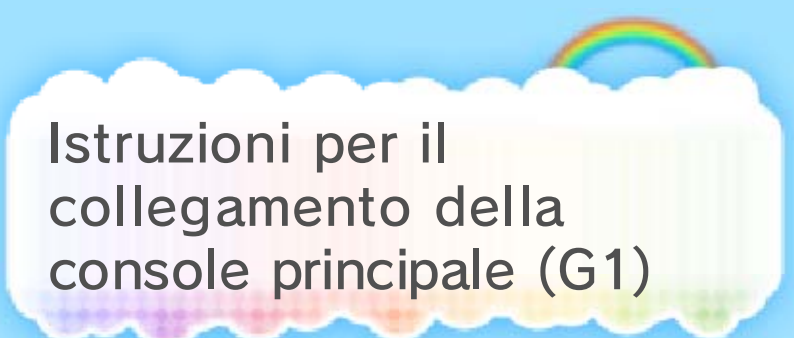
Con una sola copia di Mario Party: Island Tour, puoi connetterti con un massimo di altri tre giocatori e competere nelle modalità Party e Minigiochi.

- ◆ Utilizzando la modalità download, altri giocatori potranno unirsi al divertimento anche non possedendo una copia del software.

A decorative graphic featuring a rainbow arching over a white, fluffy cloud. The cloud has a colorful gradient from purple to yellow.

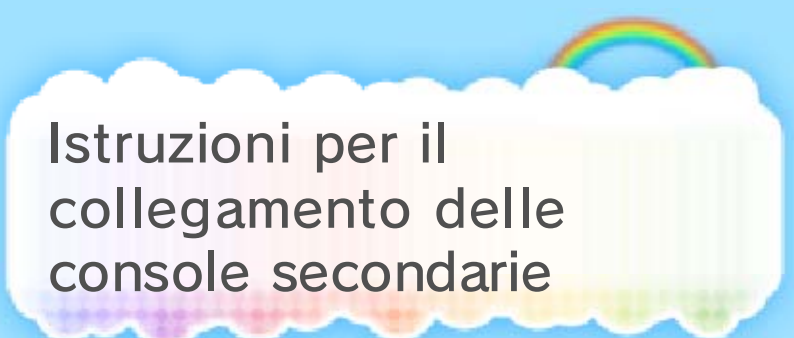
Materiale necessario:

- Una console Nintendo 3DS per ogni giocatore
- Una copia del software

A decorative graphic at the top of the page features a rainbow arching over a white, fluffy cloud. The cloud has a soft, glowing border and is set against a light blue background.

Istruzioni per il collegamento della console principale (G1)

- 1 Seleziona PIÙ GIOCATORI sullo schermo del titolo e attendi che i giocatori si uniscano alla partita.
- 2 Quando i giocatori si sono uniti, seleziona INIZIA.
- 3 Per procedere, segui le istruzioni visualizzate sullo schermo.



Istruzioni per il collegamento delle console secondarie

- 1 Seleziona MODALITÀ DOWNLOAD dal menu HOME.
 - 2 Tocca il logo Nintendo 3DS.
 - 3 Tocca MARIO PARTY: ISLAND TOUR e attendi che la console principale abbia finalizzato il collegamento.
 - 4 Per procedere, segui le istruzioni visualizzate sullo schermo.
- ◆ Potrebbe essere necessario aggiornare la console. Segui le istruzioni a schermo per avviare l'aggiornamento.

Se durante la procedura di aggiornamento un messaggio ti comunica che il collegamento non è riuscito, esegui l'aggiornamento dall'applicazione Impostazioni della console.

Per maggiori informazioni sugli aggiornamenti, consulta il manuale di istruzioni della console.





Minigiochi StreetPass (StreetPass) (Mii)

Quando incontri giocatori che hanno StreetPass attivata per questo software, i loro Mii™ saranno visualizzati come avversari disponibili. Affrontali nei minigiochi!

- ◆ Per poter comunicare usando questa funzione, tutti i giocatori devono attivare StreetPass per questo software sulla propria console Nintendo 3DS.



Attivare StreetPass

Prima di iniziare a usare StreetPass per questo software, è necessario creare un Mii Personale attraverso il Centro di creazione Mii nel menu HOME.

- ◆ Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni elettronico del Centro di creazione Mii.
- ◆ La testa e il nickname del tuo Mii verranno visualizzati dagli altri utenti StreetPass.

- 1 Seleziona MINIGIOCHI STREETPASS nel menu principale.
- 2 Seleziona il tuo personaggio preferito.
- 3 Verrà visualizzato un messaggio per la conferma dell'attivazione di StreetPass. Seleziona SÌ per iniziare a usare StreetPass per questo software.

Personaggio preferito

Gareggia nei minigiochi utilizzando il personaggio selezionato.



- ◆ Potrai cambiare il tuo personaggio preferito in Impostazioni (pag. 12).

Disattivare StreetPass

Per disattivare StreetPass per questo software, seleziona OFF in Impostazioni.

È possibile limitare le funzioni di StreetPass tramite il filtro famiglia.

- ◆ Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni.

Affronta avversari incontrati
tramite StreetPass.

Vinci per ottenere dei punti
Mario Party!

◆ Fai del tuo meglio e
potrai ricevere delle
bolle!

Iniziare

Il tuo livello di
abilità e quello
del tuo
avversario sono
indicati dal
numero di ★.
Un minigioco
sarà
selezionato
automaticamente.



Vai col minigioco!

Confrontati con il tuo avversario
nel minigioco selezionato.



Passa

Salta questa sfida.

- ◆ Seleziona PASSA e l'avversario verrà eliminato dalla lista.



Numero di avversari

Una volta incontrati dieci avversari, StreetPass sarà temporaneamente disattivata. Se hai tra uno e nove avversari e decidi di abbandonare i Minigiochi StreetPass senza giocare nessun minigioco, potresti incontrare fino ad altri dieci avversari. Questi avversari appariranno in Nuovi avversari, mentre quelli già presenti verranno spostati in Avversari precedenti.



Impostazioni

Attiva o disattiva
StreetPass e
cambia il tuo
personaggio
preferito.



Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com