

1 Informazioni importanti

Informazioni di base

2 Introduzione

3 Comandi

4 Come iniziare

5 Salvare la partita

All'avventura

6 Schermo mappa dei mondi

7 Schermo del livello

8 Progressi in un livello

9 Puzzle

10 Raccogliere sticker

11 Combattimento

Servizio informazioni

12 Come contattarci

Grazie per aver scelto PAPER MARIO™: STICKER STAR per Nintendo 3DS™.

Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Nintendo 3DS.

Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.

Consulta anche il manuale di istruzioni della console Nintendo 3DS per maggiori informazioni e consigli su come ottimizzare l'utilizzo del software.

- ◆ Se non indicato altrimenti, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce sia alla console Nintendo 3DS che alla console Nintendo 3DS XL.

Informazioni per la salute e la sicurezza

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Per accedere alle suddette informazioni, tocca l'icona  nel

menu HOME e successivamente AVVIA. Leggi attentamente tutte le sezioni. Quando hai finito, premi HOME per tornare al menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare i software per Nintendo 3DS.

Per informazioni sulle precauzioni relative alla comunicazione wireless e al gioco online, consulta la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza del manuale di istruzioni della console.

Avvertenze sulla condivisione di contenuti

Quando condividi contenuti con altri utenti, non caricare, scambiare e/o inviare materiale illegale, offensivo o che potrebbe violare i diritti di altri. Non includere informazioni personali e assicurati sempre di aver ottenuto tutti i diritti e tutte le autorizzazioni necessarie da parte di terzi.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse,

quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):
www.usk.de

COB (Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):
www.censorship.govt.nz

Avvertenze generali

Con il download o l'utilizzo di questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) e dopo aver effettuato l'eventuale pagamento, si acquisisce una licenza d'uso personale, non esclusiva e revocabile per l'uso del software con la propria console Nintendo 3DS. L'uso del software è

soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibite la riproduzione e/o la distribuzione non autorizzate. La console Nintendo 3DS e questo software non sono destinati all'uso con dispositivi non autorizzati o accessori non dati in licenza da Nintendo. Tale uso potrebbe essere illegale, rende nulla la garanzia e rappresenta una violazione dell'Accordo per l'utilizzo. Inoltre, tale utilizzo potrebbe arrecare danni a te o ad altri, impedire il corretto funzionamento della console Nintendo 3DS e/o provocare danni alla console Nintendo 3DS e ai relativi servizi. Nintendo (così come i suoi licenziatari e distributori ufficiali) non è responsabile per nessun danno o perdita causati dall'uso di tali dispositivi o accessori non dati in licenza da Nintendo.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale. Possedere questo documento non fornisce alcuna licenza o alcun diritto di proprietà su di esso o su altri documenti.

Nintendo rispetta la proprietà intellettuale altrui e richiede ai provider di contenuti per software Nintendo 3DS di fare altrettanto. In accordo con quanto stabilito dal Digital Millennium Copyright Act negli Stati Uniti, dalla Direttiva relativa al commercio elettronico nell'Unione Europea e da altre leggi pertinenti, Nintendo ha adottato la politica di rimozione, nel caso se ne presenti la necessità e a sua sola discrezione, di qualsiasi software Nintendo 3DS che violi i diritti sulla proprietà intellettuale di chiunque. Se pensi che i tuoi diritti legati alla proprietà intellettuale siano stati violati, visita il sito Internet riportato di seguito per maggiori informazioni sulla nostra policy e per capire quali sono i tuoi diritti in merito: ippolicy.nintendo-europe.com

Gli utenti di Australia e Nuova Zelanda sono pregati di consultare il sito: support.nintendo.com

© 2012 Nintendo Co., Ltd.
Program ©2012 Nintendo Co., Ltd. /
INTELLIGENT SYSTEMS

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AG5P-EUR



In PAPER MARIO: STICKER STAR controllerai l'eroe Mario. Affronta i tuoi nemici utilizzando gli sticker, risolvi puzzle e supera ogni avversità in questa entusiasmante avventura.



Comandi nello schermo della mappa dei mondi

Muoversi	○
Aprire/chiudere album degli sticker	⊗
Informazioni sugli sticker	Ⓨ (quando l'album è aperto)
Voltare pagina	Ⓛ/Ⓡ (quando l'album è aperto)
Tornare allo schermo del titolo	START

Comandi nel livello

Muoversi	○
Saltare	Ⓐ
Staccare uno sticker	Tieni premuto Ⓐ (nei pressi di uno sticker)
Cartificare	Ⓨ
Incollare un ritaglio o uno sticker	Durante la cartificazione: Ⓐ Scegli un ritaglio o uno sticker ○ Posizionalo Ⓐ Incollalo ○ Appiattiscilo

Martellata	Ⓑ
Parlare con Corinne	Ⓛ
Leggere cartello	Ⓐ (davanti a un cartello)
Aprire/chiudere album degli sticker	ⓧ
Uscire da un livello completato	START

Comandi in combattimento

Comandi di azione	Ⓐ (durante l'attacco o la difesa)
Usare il Girasticker	ⓧ
Voltare pagina	Ⓛ/Ⓡ
Informazioni sugli sticker	Ⓨ

Altri comandi

Confermare	Ⓐ
Annullare	Ⓑ
Scegliere un oggetto dal menu	+ / ○

◆ Per eseguire alcune azioni, come ad esempio scegliere un oggetto

da un menu oppure riordinare gli sticker (pag. 10), potrai utilizzare il touch screen.

- ◆ Alcuni dei comandi non sono disponibili all'inizio del gioco.

Inizia una nuova partita scegliendo NUOVO, o continua scegliendo una partita salvata.



Copiare i file di salvataggio

Scegli COPIA per copiare i dati.

Cancellare

Scegli ELIMINA per cancellare i dati di salvataggio uno alla volta.

- ◆ **Una volta eliminati, i dati non possono essere recuperati, perciò fai attenzione!**

Dati di salvataggio

Il gioco verrà salvato automaticamente ogni volta che si accede alla mappa dei mondi.



Salvataggio all'interno del gioco

Colpisci un Blocco salvataggio in un livello o in città per salvare all'interno del gioco. Se desideri continuare dal Blocco salvataggio, seleziona la città o il livello nel quale hai eseguito l'ultimo salvataggio.



- Non spegnere la console, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD e non riavviare la console durante il salvataggio. Non lasciare che sui terminali si accumuli sporco. Questi comportamenti potrebbero causare la perdita di dati.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.

Muovi Mario e scegli un livello da giocare.



1 PV (Punti Vita) di Mario

PV attuali/PV massimi.

2 Ultimo punto di salvataggio

Una bandiera rossa indica un salvataggio sulla mappa dei mondi, mentre una bandiera gialla indica un salvataggio all'interno del gioco.

3 Nome del livello selezionato

4 Livello

Il colore varia in base al tipo di livello e alle sue condizioni.



Livello non completato (pag. 8).



Rimane almeno un frammento di cometa.



Livello completato o area neutrale.

5 Totale monete



① Cartello

I cartelli contengono suggerimenti e informazioni utili.

② Sticker

Raccoglili per utilizzarli in battaglia, per la cartificazione, ecc.

③ Toad

Parla ai Toad per ricevere aiuto e suggerimenti.

④ Monete

Raccoglile per acquistare sticker e usare il Girasticker (pag. 11). Le monete di dimensioni diverse hanno valori diversi.

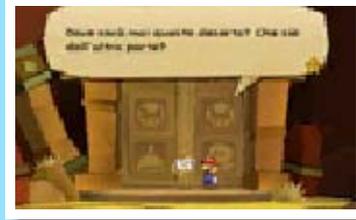
	Vale una moneta.
	Vale cinque monete.
	Vale 10 monete.

⑤ Nemico

Vai addosso a un nemico per dare inizio a un combattimento (pag. 11).

Parlare con Corinne

Premi **L** nel corso della partita per parlare con Corinne e ricevere suggerimenti.



Super Stella

Raccogliendo una Super Stella diventerai invincibile per qualche secondo e abatterai i nemici senza iniziare un combattimento.



Completare un livello

Dovrai soddisfare dei requisiti specifici per completare livelli e mondi.



Obiettivo

Raccogli un frammento di cometa per completare un livello.



◆ Dopo averli raccolti tutti, visitando di nuovo il livello, potrai premere **START** per tornare alla mappa dei mondi.



Sconfiggere i boss

Sconfiggi il boss nell'ultimo livello di un mondo e ricevi uno Sticker reale (pag. 10) per completare il mondo.

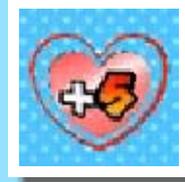
Ripristinare i PV

Raccogli un  per ripristinare i PV di Mario.



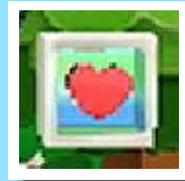
Più PV

Raccogliendo uno di questi, i tuoi PV massimi saliranno di 5. Anche i tuoi PV attuali verranno completamente ripristinati. Puoi ricevere dei Più PV anche completando gli eventi.



Blocco PV

Colpisci un Blocco PV in città o in un livello per ripristinare tutti i PV di Mario.



Game Over

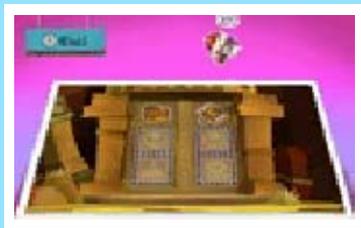
I PV di Mario diminuiscono se viene colpito da un oggetto lanciato da un nemico in un livello, attaccato in combattimento, avvelenato e così via. Se i suoi PV dovessero arrivare a 0, la partita terminerà e tornerai allo schermo del titolo.

- ◆ La partita terminerà anche se Mario sprofonda nelle sabbie mobili (pag. 9) o cade fuori da un livello.



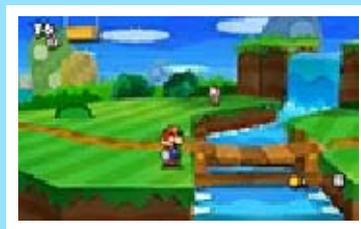
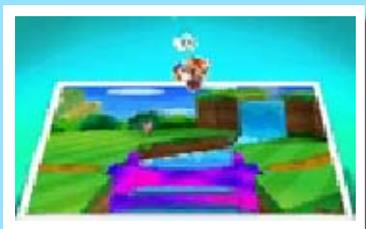
Cartificazione

Premi  e trasforma il livello in un foglio di carta per potervi incollare sticker e ritagli (pag. 10). Ti tornerà utile per risolvere i puzzle.



Esempio di cartificazione

Usa il ritaglio del ponte di legno per far apparire un ponte e attraversare il fiume.



Trappole

Ci sono diversi tipi di trappole nel mondo. Di seguito troverai alcuni esempi.



Spuntoni

Se Mario dovesse toccare uno spuntone, subirà dei danni e verrà respinto.



Sabbie mobili

Il corpo di Mario affonda lentamente. Continua a saltare per riuscire ad attraversare.



Acque avvelenate

Mario subisce dei danni mentre si trova in acque avvelenate. I suoi PV possono diminuire anche durante i combattimenti.



10 Raccogliere sticker

Gli sticker possono essere usati in combattimento e nel corso della certificazione.

Tipi di sticker

Sticker marziali	Sticker usati durante il combattimento.
Sticker oggetto	Troverai degli "oggetti" nei livelli. Sotto forma di sticker, essi possono essere usati in combattimento o nel corso della certificazione.
Sticker reali	Sconfiggi i boss per ricevere degli sticker reali.

Ritagli

I ritagli sono necessari al completamento dei livelli. Usali nel corso della certificazione.

Album degli sticker

Osserva gli sticker di Mario, verifica i progressi di gioco, ecc. Cambia sezione usando i pulsanti situati sotto l'album.





Riordinare gli sticker

Con l'album aperto, fai scorrere uno sticker con lo stilo per spostarlo. Premi **START** per riordinare gli sticker in maniera automatica.

Ottenere gli sticker

Gli sticker possono essere trovati nei livelli, acquistati nei negozi o creati da Mario.



Acquistare gli sticker

Usa le monete per acquistare sticker nei negozi della città e in alcuni livelli.



Creare gli sticker

Crea nuovi sticker lanciando oggetti in una bancarella che puoi trovare in città o all'interno di un livello.



Schermo di combattimento



① PV di Mario

② Spazio per sticker

③ Scappare

Puoi tentare di scappare da un combattimento. Premi ripetutamente **A** per battere in ritirata.



◆ A volte non avrai la possibilità di scappare.

④ Girasticker

⑤ Informazioni sui nemici

Nomi e somma dei PV dei nemici.

⑥ Sticker selezionato

⑦ Sticker di Mario

Combattimenti

Mario e i suoi nemici eseguono le loro mosse a turni alterni. Quando tocca a Mario, scegli uno sticker per fare la tua mossa.

- ◆ Gli sticker utilizzati scompaiono. Se Mario esaurisce gli sticker, l'unica alternativa è la fuga.



Comandi di azione

Durante l'attacco o la difesa, premi **A** al momento giusto per aumentare i danni inflitti o ridurre quelli ricevuti.



- ◆ I comandi di azione vanno utilizzati in momenti diversi a seconda dello sticker utilizzato.



Girasticker

A partire da un certo punto del gioco, Mario potrà pagare per utilizzare un



Girasticker. Abbina le icone per incrementare il numero di sticker utilizzabili da Mario nello stesso turno. Le icone forniscono bonus diversi. Spendendo ulteriori monete, l'abbinamento delle icone verrà facilitato.

Anche se puoi utilizzare due o più sticker nello stesso turno, puoi anche utilizzarne meno se lo desideri. Assicurati di scegliere almeno uno sticker e poi premi (X) per far entrare Mario in azione.

Alterazioni di stato

Mario può subire un'alterazione di stato a causa di un attacco nemico o di trappole in un livello, come ad esempio "veleno" o "sonno". Quando Mario subisce un'alterazione di stato, i suoi PV potrebbero diminuire gradualmente, o potrebbe non essere in grado di muoversi per un certo numero di turni.

Brano utilizzato all'interno del gioco:
Happy Birthday to You (composto da
Mildred J. Hill / Patty Smith Hill)

Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com