

Mario & Sonic ai Giochi Olimpici di Rio 2016™

1 | Informazioni importanti

Impostazioni

2 | Controller/Accessori

3 | Informazioni sugli amiibo

4 | Funzioni online

5 | Filtro famiglia

Come iniziare

6 | Introduzione

7 | Salvare ed eliminare i dati

Come giocare

8 | Comandi

9 | Spiaggia di Copacabana

10 | Inventario

Altro

11 | Musiche


Informazioni sul prodotto

12 | Informazioni sul copyright

13 | Servizio informazioni

Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.


Salute e sicurezza

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza  che si trovano nel menu Wii U™. Questa applicazione contiene informazioni importanti che ti saranno utili per usare al meglio il software.

Impostazione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra sei lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano e olandese.

Se la console Wii U è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software.

Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Puoi cambiare la lingua nelle Impostazioni della console .

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, viene riportato sia il testo a schermo in inglese che la traduzione presente nel software.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Germania):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):

www.classificationoffice.govt.nz

Russia:

minsvyaz.ru/ru/documents/

Controller

Con questo software è possibile utilizzare i controller elencati qui di seguito dopo averli sincronizzati con la console.



- ◆ Per giocare in modalità più giocatori ogni giocatore deve avere un controller.
- ◆ Con questo software puoi usare un solo Wii U GamePad per volta.
- ◆ Al posto di un telecomando Wii puoi usare un telecomando Wii Plus.


Sincronizzare i controller

Apri il menu HOME e seleziona "Impostazioni dei controller" ⇒ "Sincronizza". Segui le istruzioni che appaiono a schermo per sincronizzare i controller.

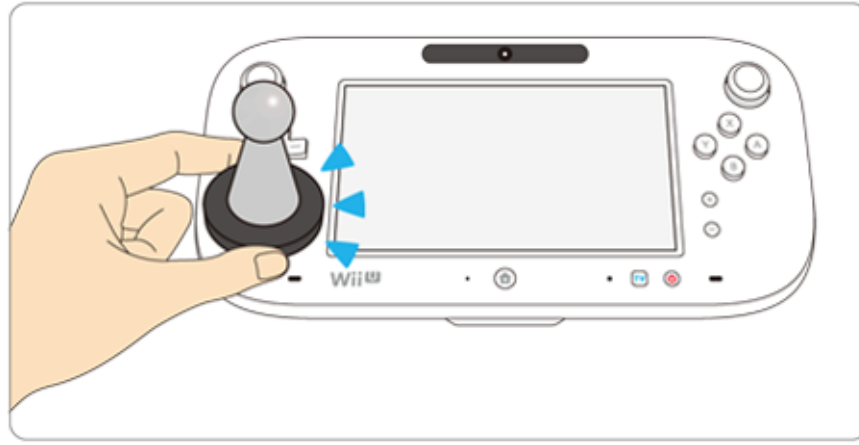


Modalità surround

Questo software supporta la modalità audio surround Linear PCM.


Per riprodurre il suono in modalità surround, seleziona l'opzione TV nelle Impostazioni della console  e imposta l'audio su "Surround".

3 | Informazioni sugli amiibo






Questo software supporta **amiibo**. Puoi usare gli accessori amiibo™ compatibili toccando con essi il sensore NFC (☐) del Wii U GamePad.

I tuoi amiibo non sono solo oggetti da esibire. Puoi usare la tecnologia NFC (near-field communication, ovvero "comunicazione in prossimità") per collegarli a dei software compatibili e usarli nel gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito <http://amiibo.nintendo.eu/>


- ◆ Un amiibo può essere letto da vari software compatibili.
- ◆ Se i dati sul tuo amiibo sono danneggiati e non possono essere recuperati, dal menu Wii U seleziona Impostazioni della console  ⇒ Impostazioni amiibo e ripristina l'amiibo.

4 Funzioni online



Collegandoti a Internet puoi accedere alle seguenti funzioni:

- Miiverse™ 
 - Condivisione di classifiche e dati fantasma 
 - Condivisione di dati del profilo 
- ◆ Per informazioni su come collegare la console Wii U a Internet, consulta la guida rapida all'installazione della console Wii U.

5 Filtro famiglia

I genitori e i tutori legali possono limitare l'uso di alcune funzioni della console Wii U tramite il filtro famiglia  nel menu Wii U.

Si possono limitare le seguenti funzioni:

Funzione	Descrizione
Interazione online nei giochi	Viene limitata la comunicazione, ad esempio la condivisione delle classifiche e dei dati fantasma e la visualizzazione e pubblicazione di contenuti su Miiverse.  9
Miiverse	Limita la visualizzazione e/o la pubblicazione di contenuti su Miiverse. Puoi limitare sia la pubblicazione che la visualizzazione o soltanto la pubblicazione.  10




Mario & Sonic ai Giochi Olimpici di Rio 2016™ è un gioco di sport nel quale diversi personaggi del mondo di Mario e Sonic si incontrano a Rio de Janeiro con i Mii da tutto il mondo per sfidarsi in diverse discipline olimpiche.

- ◆ Le regole di alcuni eventi di questo gioco sono differenti da quelle del mondo reale.
- ◆ I record olimpici presenti in questo titolo si basano su dati ufficiali aggiornati all'8 settembre 2015.
- ◆ I nomi dei paesi e le rispettive bandiere si basano su quelli in uso al 25 agosto 2015.

Salvataggio dei dati di gioco

I progressi di gioco vengono automaticamente salvati. Durante il salvataggio verrà visualizzata questa icona: 📁.

Eliminazione dei dati di gioco

Puoi cancellare i dati di gioco dalla Gestione dati, che trovi nelle Impostazioni della console  del menu Wii U.

- ◆ Una volta cancellati, i dati non potranno più essere recuperati, quindi fai attenzione.

I seguenti comandi si riferiscono all'uso del Wii U GamePad. Nella modalità a più giocatori, gli altri utenti possono usare il telecomando Wii afferrandolo alle estremità.

Spiaggia di Copacabana

Esplora	Ⓕ
Parla	Ⓐ
Menu di scelta rapida	⊕
Lista dei partecipanti	⊖

Menu di scelta rapida

	Wii U GamePad	Telecomando Wii
Sposta cursore	Ⓕ/⊕	⊕
Conferma	Ⓐ	②
Annulla	Ⓑ	①

Eventi

I comandi sono diversi per ogni evento. Puoi visualizzare i comandi di ogni evento prima di iniziarlo, oppure dal menu di pausa con ⊖.

Menu di pausa

Per visualizzarlo, premi ⊕
durante un evento.



Quando inizi una nuova partita, devi scegliere una bandiera nazionale, dopodiché arriverai alla spiaggia di Copacabana. Da lì potrai muovere liberamente il tuo Mii e parlare con i diversi personaggi per accedere alle varie modalità di gioco.



- ◆ In base ai progressi fatti all'interno del gioco, saranno disponibili nuove modalità e strutture.
- ◆ Puoi iniziare qualsiasi modalità accedendo, una volta sbloccato, al menu di scelta rapida con ⊕.

Partita singola

In questa modalità puoi partecipare a qualsiasi evento con i personaggi disponibili. Puoi scegliere tra la modalità a un giocatore o a più giocatori. Alla seconda possono partecipare da 2 a 4 giocatori in modalità cooperativa o competitiva.



Ingresso dei Tornei di Rio 2016

Iscriviti ai tornei con il tuo Mii: passa i tre turni e vinci una medaglia per completarli! Parla con Toad verde se vuoi cambiare il numero di giocatori da uno a due in modalità cooperativa o viceversa.



Scontro fra eroi

In questa modalità si affrontano la squadra Mario e la squadra Sonic: sei tu a decidere con quale delle due squadre schierarti. Per



vincere, dovrai sconfiggere il capitano della squadra avversaria (Mario o Sonic) entro un numero prestabilito di turni. Se nessuno dei due capitani venisse sconfitto, la vittoria verrà stabilita in base ad altri criteri.

Si può partecipare come giocatore singolo o nella modalità a più giocatori.

Inventario

Qui puoi visualizzare diverse informazioni e cambiare alcune impostazioni di gioco. ➔ 10

Mondo Miiverse

Qui puoi pubblicare o visualizzare i post di Miiverse.

Partita con fantasmi

Scarica i dati fantasma di altri giocatori dalle classifiche online ➔ 10 e cerca di fare di meglio. Una volta che hai superato una gara, anche i tuoi dati fantasma potrebbero essere pubblicati online di modo che altri giocatori in giro per il mondo possano cimentarsi e superare i tuoi record!

Funzionalità con gli amiibo

Se usi l'amiibo di Mario o Sonic, puoi accedere agli eventi di Lega. Con altri amiibo, invece, potrai ottenere monete o Ring.

- ◆ Ricorda che gli amiibo si possono leggere per un numero limitato di volte al giorno.

Stand degli oggetti

Qui puoi usare le monete o i Ring che hai guadagnato per tentare la sorte e vincere diversi gadget, come gli abiti per il tuo Mii o timbri da usare nei post di Miiverse.

Sfide di Carnevale

A volte il carnevale farà la sua comparsa sulla spiaggia di Copacabana. Durante questo evento, vai a parlare con i personaggi sui vari carri che ti proporranno delle sfide speciali. Superale per ottenere fantastici premi!



Da qui puoi accedere ai seguenti menu.

- ◆ Alcune opzioni saranno rese disponibili con l'avanzare del gioco.

Classifiche online

Ti permette di consultare, se sei online, le classifiche di ogni evento.

Collezione

Qui puoi vedere le medaglie vinte in eventi passati e tutti gli oggetti ottenuti alla spiaggia di Copacabana.

Personalizza il tuo Mii

Vesti il tuo Mii dalla testa ai piedi! Le abilità del tuo Mii cambieranno in base all'abito e al copricapo che deciderai di fargli indossare.



Impostazioni Miiverse

Da qui puoi attivare o disattivare le funzionalità di Miiverse. Se attive, potrai vedere i post sullo schermo del Mondo Miiverse sulla spiaggia di Copacabana.

Cambia musica

Con questa opzione puoi scegliere la musica di sottofondo riprodotta durante gli eventi. Con l'avanzare del gioco, aumenteranno anche le

musiche a disposizione.


Riconoscimenti

Mostra la lista di coloro che hanno partecipato alla creazione di questo gioco.

Cambia paese

Per cambiare la bandiera nazionale del tuo Mii, premi ⊕ nell'Inventario.

Profilo e post di Miiverse

Per consultare il tuo profilo, premi ⊖ nell'Inventario. Per scegliere un argomento e pubblicarlo su Miiverse, premi  nell'Inventario o ⊕ nello schermo del profilo.

- ◆ Dopo aver partecipato a un evento, i dati del tuo profilo verranno pubblicati online e potrebbero essere visibili nelle console Wii U di altri giocatori che possiedono questo titolo.





Ginnastica Ritmica



Brano: From The New World

Compositore: Antonín Dvořák

Brano: Vento brasileiro

Brano: Super Bell Hill

Super Mario 3D World (Remix)

Brano: Reach For The Stars

Sonic Colours (Remix)



IMPORTANTE: questo software è protetto da copyright. La copia non autorizzata di questo software e/o la distribuzione di tali copie possono comportare responsabilità penali e/o civili. Questo software, il relativo manuale di istruzioni e tutto il materiale scritto accluso sono protetti dalle leggi sulla proprietà intellettuale. L'uso di dispositivi o software non autorizzati che apportino modifiche tecniche alla console Wii U o al software potrebbe rendere inutilizzabile il presente software. Per giocare, potrebbe essere necessario un aggiornamento della console. Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

TM IOC/RIO2016/USOC 36USC220506. Copyright © 2016 International Olympic Committee ("IOC"). All rights reserved. This video game is the property of the IOC and may not be copied, republished, stored in a retrieval system or otherwise reproduced or transmitted, in whole or in part, in any form or by any means whatsoever without the prior written consent of the IOC. SUPER MARIO characters © NINTENDO. Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo. SONIC THE HEDGEHOG characters © SEGA. SEGA, the SEGA logo and Sonic The Hedgehog are either registered trademarks or trademarks of SEGA Holdings Co., Ltd. or its affiliates.



Havok software is © Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (or its Licensors). All Rights Reserved.

■ Lua

Copyright (C) 1994-2006 Lua.org, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Servizio informazioni

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:

www.nintendo.com/countryselector

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi, consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:

support.nintendo.com