

Mario & Sonic ai Giochi Olimpici...

1 Informazioni importanti

Impostazioni

2 Controller e audio

3 Funzioni online

4 Filtro famiglia

Come iniziare

5 Introduzione

6 Iniziare il gioco

7 Dati di salvataggio

Come giocare

8 Partecipare agli eventi

9 Mario & Sonic - TV

Modalità di gioco

10 Partita singola

11 Delirio medley

12 | Scontro tra leggende

13 | VS mondiale

14 | Quiz e abilità

Altro

15 | Riconoscimenti (composizione e compositore)

Informazioni sul prodotto

16 | Informazioni sul copyright

17 | Servizio informazioni

Grazie per aver scelto Mario & Sonic ai Giochi Olimpici Invernali di Sochi 2014™ per Wii U™.

Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza  che si trovano nel menu Wii U.

Questa applicazione contiene informazioni importanti che ti saranno utili per utilizzare al meglio il software.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo titolo supporta le seguenti sette lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano, olandese e russo.

Se la console Wii U è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software.

Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese.

Puoi cambiare la lingua nelle Impostazioni della console .

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Germania):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Con questo software è possibile utilizzare i controller elencati qui di seguito quando sono sincronizzati con la console.



- ◆ Il numero di controller necessari può variare in base all'evento. Possono giocare fino a quattro giocatori contemporaneamente.
- ◆ Con questo software puoi usare un solo Wii U GamePad.
- ◆ Per usare un telecomando Wii Plus è necessaria una barra sensore. Per maggiori informazioni su come installare la barra sensore, consulta il manuale di istruzioni della console Wii U.
- ◆ Al posto del telecomando Wii Plus puoi usare un telecomando Wii con l'accessorio Wii MotionPlus™ collegato.

Sincronizzare i controller

Apri il menu HOME e seleziona IMPOSTAZIONI DEI CONTROLLER ⇒ SINCRONIZZA. Segui le istruzioni che appaiono a schermo per sincronizzare i controller.



Modalità surround

Questo software supporta la modalità audio surround Linear PCM 5.1.

Per riprodurre il suono in modalità surround, seleziona l'opzione TV nelle Impostazioni della

console  e imposta l'audio su SURROUND.

- ◆ Quando si usa questo software, per riprodurre il suono in modalità surround collega la console Wii U al dispositivo audio compatibile mediante un cavo HDMI™.
- ◆ Per informazioni sulla compatibilità e sulle impostazioni, consulta la documentazione allegata al dispositivo audio in uso.

Collegandoti a Internet puoi accedere alle seguenti funzioni:

Vedere i record degli altri giocatori

Con la Mario & Sonic - TV  puoi vedere i record e le foto commemorative dei tuoi amici. Puoi anche vedere le notizie e le classifiche mondiali dei record in ogni evento.

Inviare e ricevere i percorsi migliori

Ricevi i percorsi migliori degli altri giocatori, cerca di battere i loro record  e invia loro i tuoi percorsi migliori.

VS mondiale

Sfida i giocatori di tutto il mondo. 

Miiverse

Pubblica dei post su Miiverse™  oppure guarda i post pubblicati dagli altri giocatori. 

- ◆ Devi avere una connessione Internet e impostare Miiverse per poterlo utilizzare.
- ◆ Per informazioni su come collegare la console Wii U a Internet, consulta la guida rapida all'installazione della console Wii U e la sezione Internet delle Impostazioni della console .
- ◆ Per maggiori informazioni su Miiverse, consulta la sezione Miiverse nel manuale elettronico della console Wii U. Per visualizzarlo, premi  mentre ti trovi nel menu Wii U per andare al menu HOME e poi tocca .

I genitori e i tutori legali possono limitare l'uso di alcune funzioni della console Wii U tramite il filtro famiglia  nel menu Wii U. Si possono limitare le seguenti funzioni:

Funzione	Descrizione
Interazione online nei giochi	Vengono limitati gli aggiornamenti delle classifiche mondiali e dei record degli amici, l'invio e la ricezione di foto commemorative, e la possibilità di competere online con altre persone.
Miiverse	Limita la visualizzazione e/o la pubblicazione di contenuti su Miiverse. Puoi limitare la pubblicazione e la visualizzazione insieme o soltanto la pubblicazione.



Mario & Sonic ai Giochi Olimpici Invernali di Sochi 2014 è un gioco di sport nel quale Mario, Sonic e gli altri competono in eventi tratti dai Giochi Olimpici Invernali, come lo sci, lo snowboard e il pattinaggio di figura. Puoi anche collegarti a Internet e sfidare giocatori di tutto il mondo e i loro record.

- ◆ Alcune delle regole usate in certi eventi nel gioco potrebbero differire da quelle usate negli eventi reali.
- ◆ I record olimpici usati in questo gioco sono basati sui dati ufficiali reperiti in data 29/07/2013.
- ◆ Le bandiere delle nazioni usate in questo gioco sono quelle in uso in data 05/08/2013.



MARIO & SONIC AT THE SOCHI 2014 OLYMPIC WINTER GAMES

OFFICIAL LICENSED MERCHANDISE

YOUR PURCHASE SUPPORTS THE SOCHI 2014 OLYMPIC WINTER GAMES

интернет-магазин | e-shop

SOCHI2014.COM





Per cominciare

Scegli una bandiera per accedere al menu principale.

- ◆ La bandiera che scegli apparirà quando giochi online e in altre situazioni.
- ◆ Dalla seconda volta in poi, quando avvii il gioco apparirà direttamente il menu principale.
- ◆ Per cambiare la tua scelta, seleziona CAMBIA PROFILO nel menu principale.



Comandi all'interno dei menu

Wii U GamePad Telecomando Wii Plus

Seleziona	 / 	
Conferma la selezione		
Annulla		

- ◆ Puoi navigare all'interno dei menu anche puntando il telecomando Wii Plus verso la voce che ti interessa o usando  sul Nunchuk.
- ◆ Nella maggior parte dei casi, solo il Giocatore 1 può effettuare delle selezioni nei menu.



Menu principale

Scegli una modalità. Il numero di giocatori può cambiare in base alla modalità selezionata.



- ◆ Premi ⊕ per selezionare CAMBIA PROFILO e cambiare la tua bandiera o gli abiti indossati dal tuo Mii™.
- ◆ Seleziona OPZIONI per cambiare le impostazioni dei percorsi migliori, del download delle notizie ecc.



Partita singola

Da 1 a 4 giocatori competono in un unico evento. → 10



Delirio medley

Da 1 a 4 giocatori competono in diversi eventi consecutivi cercando di vincere la serie. → 11



Scontro tra leggende

Una modalità per un solo giocatore in cui Mario, Sonic e gli altri sfidano una serie di avversari temibili per vincere il Trofeo Leggenda. → 12



VS mondiale

Gioca online e sfida i tuoi amici o giocatori di tutto il mondo. → 13



Quiz e abilità

Da 1 a 4 giocatori competono negli eventi seguendo però delle regole speciali. → 14





Il gioco salva automaticamente quando completi un evento, quando cambi delle impostazioni ecc. Durante il salvataggio apparirà  in basso a destra sulla TV.



Per cancellare i dati di salvataggio, vai al menu Wii U e seleziona IMPOSTAZIONI DELLA CONSOLE  ⇒ GESTIONE DATI. **I dati eliminati non possono essere recuperati. Prima di cancellare un file di salvataggio, controllane il contenuto e assicurati di volerlo veramente eliminare.**





I controller vengono utilizzati in modo differente in base all'evento.



Comandi durante ogni evento

Puoi visualizzare una semplice spiegazione dei comandi di un evento premendo ⊖ nel menu di pausa.



Quando partecipa un solo giocatore, è inoltre possibile accedere a un tutorial completo sui comandi dell'evento premendo ⊖ prima che questo inizi.



Menu di pausa

Premi ⊕ durante un evento per aprire il menu di pausa. Oltre ad accedere alle opzioni del menu, qui potrai ricalibrare il telecomando Wii Plus.



- ◆ Se i sensori di movimento del telecomando Wii Plus non sembrano calibrati, punta il telecomando Wii Plus verso lo schermo e premi ⊕ per ricalibrarli.

Percorsi migliori

La traiettoria che hai seguito durante la tua performance migliore in un



evento apparirà sulla pista e rappresenterà il percorso migliore quando parteciperai nuovamente a quell'evento.

- ◆ La visualizzazione del percorso migliore può essere attivata o disattivata nel menu Opzioni.
- ◆ Il percorso migliore non appare in tutti gli eventi.





Mario & Sonic - TV sarà visualizzata sul Wii U GamePad mentre assisti alle performance altrui e fra un evento e l'altro. Grazie ad essa potrai accedere a:



Programmi TV

Tocca VAI A MARIO & SONIC - TV, SELEZIONA CANALE per leggere informazioni sugli eventi, comprese le classifiche e i record. Usa per scegliere un canale e premi per confermare la selezione.



SPORT IN DIRETTA

Durante alcuni eventi, sarà visualizzata una trasmissione simile a una telecronaca. Potrebbero essere mostrati anche dei consigli pubblicati su Miiverse.



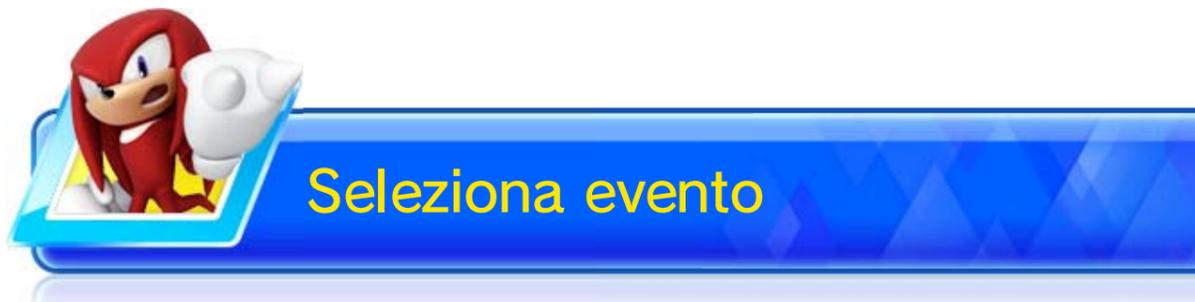
Interviste

Se stabilisci il miglior record, potrai rispondere alla domanda di un'intervista e scattarti una foto commemorativa usando il GamePad. Potrai persino pubblicare la tua risposta su Miiverse, mentre la foto sarà inviata agli amici che possiedono il gioco.





Competi in un evento olimpico o in un evento Sogno.



Seleziona l'evento in cui desideri competere.



1 Impostazioni multigiocatore

Se partecipano da 2 a 4 giocatori, a ciascun evento corrisponderanno impostazioni differenti.

Versus	I giocatori si affrontano l'uno contro l'altro.
Versus a squadre	I giocatori si dividono in due squadre che si affrontano.
Coop.	Tutti i giocatori formano una squadra che compete contro la CPU.

2 Miglior record

Il risultato migliore. Puoi battere e condividere uno di questi record solo se giochi nella modalità Coop. e in quella per un solo giocatore. I record ottenuti nelle modalità Versus non contano.

3 Record amici

Il risultato migliore ottenuto da te o dai tuoi amici.

Eventi Sogno

Si tratta di eventi in cui le discipline olimpiche si fondono con elementi dei mondi di Mario e Sonic.



Numero giocatori

Seleziona il numero di giocatori che parteciperanno all'evento.



- ◆ In alcuni eventi è necessario collegare un telecomando Wii Plus per ciascun giocatore.
- ◆ Altri eventi prevedono l'utilizzo di un solo Wii U GamePad o telecomando Wii Plus per tutti e quattro i giocatori.



Seleziona personaggio

Seleziona il personaggio o il Mii che desideri utilizzare.



4 Mii

Passa allo schermo di selezione dei Mii.

- ◆ Puoi utilizzare solo i Mii aggiunti ai preferiti nel Centro di creazione Mii.

5 Casuale

Un personaggio verrà scelto a caso.

6 Statistiche del personaggio

7 Tu

Puoi selezionare il tuo Mii.

Abito Mii

Le statistiche dei Mii variano a seconda dell'abito indossato.



- ◆ Per cambiare abito, seleziona CAMBIA PROFILO nel menu principale.
- ◆ Soddisfa determinate condizioni nel gioco per sbloccare altri abiti.





Competi in una serie di eventi in cui otterrai punti basati sui tuoi piazzamenti. Cerca di raggiungere il primo posto in graduatoria.

- ◆ Occorre collegare un telecomando Wii Plus per ciascun giocatore.



Seleziona medley

Seleziona il medley a cui desideri partecipare. Puoi anche creare i tuoi medley personalizzati.



Medley personalizzati

Seleziona MODIFICA per creare un medley personalizzato composto da un numero compreso fra 2 e 5 eventi.



Bonus svantaggio

Attiva questo bonus e riceverai due punti extra se ti classifichi in prima o seconda posizione.







Venti personaggi dei mondi di Mario e Sonic si dividono in squadre da quattro e affrontano temibili nemici in cinque scenari diversi.



- ◆ Se interrompi la partita e la riprendi in seguito, potrai continuare dal punto in cui avevi salvato. Seleziona SALVA ED ESCI nel menu di pausa prima di un evento per interrompere la partita.
- ◆ Selezionando NUOVA PARTITA, cancellerai eventuali dati di salvataggio relativi a questa modalità.





Competi online contro i tuoi amici o giocatori provenienti da tutto il mondo.



Scegli l'evento in cui desideri competere. Saranno visualizzate le classifiche mondiali relative a quell'evento.



1 La tua nazione

Man mano che i giocatori del tuo paese vincono gli eventi online, il piazzamento della tua nazione migliora.

2 Punti Forza

Aumentano quando vinci se hai selezionato VS TUTTI. Verranno azzerati se cambi bandiera.

3 Punti per suggerimenti

Aumentano di pari passo con il numero di volte in cui hai partecipato agli eventi e al tempo complessivo passato a giocare.



Classifiche mondiali

Qui saranno visualizzati i risultati individuali e le classifiche per nazione. Seleziona VS AMICI o VS TUTTI per iniziare a giocare.



- ◆ Seleziona VS AMICI per sfidare avversari dalla lista di amici del Giocatore 1.





sochi.ru
2014



Partecipa a una serie di eventi in cui dovrai rispondere a delle domande o risolvere dei puzzle. Se lo farai correttamente, riceverai dei punti. Il tuo piazzamento dipende dal totale ottenuto al termine delle manche.



- ◆ Occorre collegare un telecomando Wii Plus per ciascun giocatore.





- **Méditation: Thaïs**
Compositore: Jules Massenet
- **A caccia!**
Compositore: Johann Strauss (figlio)
- **Cavalcata delle Valchirie**
Compositore: Richard Wagner
- **La bella addormentata nel bosco: Valzer**
Compositore: Pyotr Ilyich Tchaikovsky
- **Ciarda**
Compositore: Vittorio Monti
- **Occhi neri**
Compositore: Florian Hermann
Composizione originale: Evgeny Pavlovich Grebenka



IMPORTANTE: questo software è protetto da copyright. La copia non autorizzata di questo software e/o la distribuzione di tali copie possono comportare responsabilità penali e/o civili. Questo software, il relativo manuale di istruzioni e tutto il materiale scritto accluso sono protetti dalle leggi sulla proprietà intellettuale.

L'uso di dispositivi o software non autorizzati che apportino modifiche tecniche alla console Wii U o al software potrebbe rendere inutilizzabile il presente software.

Per giocare, potrebbe essere necessario un aggiornamento della console.

Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

TM IOC/SOCHI2014/USOC 36USC220506.

Copyright © 2013 International Olympic Committee ("IOC"). All rights reserved. This video game is the property of the IOC and may not be copied, republished, stored in a retrieval system or otherwise reproduced or transmitted, in whole or in part, in any form or by any means whatsoever without the prior written consent of the IOC.

SUPER MARIO characters © NINTENDO.

Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo. SONIC THE HEDGEHOG characters © SEGA. SEGA, the SEGA logo and Sonic The Hedgehog are either registered trademarks or trademarks of SEGA

Corporation.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Autodesk®
GAMEWARE 

Autodesk and HumanIK are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® HumanIK® software, ©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Servizio informazioni

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito

Internet Nintendo all'indirizzo:

www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi,

consulta il manuale di istruzioni della console

Wii U o il sito:

support.nintendo.com