

# Mario Kart™ 8

1 | Informazioni importanti

## Impostazioni

2 | Controller / Accessori

3 | Funzioni online

4 | Filtro famiglia

## Come iniziare

5 | Menu principale

6 | Salvare i dati

## Comandi

7 | Comandi di base

8 | Tecniche di guida

## Oggetti

9 | Usare gli oggetti

10 | Lista degli oggetti

## Un giocatore / Più giocatori

11 Gran Premio

12 Prove a tempo e corse sfida

13 Battaglia

## Online

14 Modalità online

15 Tornei

## Interazione online

16 Mario Kart TV

## Informazioni sul prodotto

17 Informazioni sul copyright

18 Servizio informazioni

Grazie per aver scelto Mario Kart™ 8 per Wii U™. Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza  che si trovano nel menu Wii U.

Questa applicazione contiene informazioni importanti che ti saranno utili per utilizzare al meglio il software.

### Impostazione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra otto lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese e russo.

Puoi cambiare la lingua del software modificando la relativa opzione nelle Impostazioni della console .

### Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Germania):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australia):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nuova Zelanda):

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

## Controller

Con questo software è possibile utilizzare i controller elencati qui di seguito quando sono sincronizzati con la console.



- ◆ Per giocare in modalità più giocatori, ogni giocatore deve avere un controller.
- ◆ Con questo software puoi usare un solo Wii U GamePad.
- ◆ Al posto di un telecomando Wii puoi usare un telecomando Wii Plus.
- ◆ Al posto del controller tradizionale pro puoi usare un controller tradizionale.

### Sincronizzare i controller

Apri il menu HOME e seleziona IMPOSTAZIONI DEI CONTROLLER ⇒ SINCRONIZZA. Segui le istruzioni che appaiono a schermo per sincronizzare i controller.



## Accessori

Con questo software puoi usare i seguenti accessori:



Wii Wheel™

## Modalità surround

Questo software supporta la modalità audio surround Linear PCM 5.1.

Per riprodurre il suono in modalità surround, seleziona l'opzione TV nelle Impostazioni della console  e imposta l'audio su SURROUND.

- ◆ Quando si usa questo software, per riprodurre il suono in modalità surround collega la console Wii U al dispositivo audio compatibile mediante un cavo HDMI™.
- ◆ Per informazioni sulla compatibilità e sulle impostazioni, consulta la documentazione allegata al dispositivo audio in uso.

Collegandoti a Internet puoi accedere alle seguenti funzioni:

- gioco online;
- chat vocale con gli amici;
- Mario Kart TV  ;
- scambio dei dati fantasma delle prove a tempo;
- Miiverse™.

◆ Per informazioni su come collegare la console Wii U a Internet, consulta la guida rapida all'installazione della console Wii U e la sezione Internet delle Impostazioni della console .

◆ Per poter usare le funzioni sopra elencate, devi prima collegarti a Internet e per alcune di esse sarà necessario impostare Miiverse.

◆ Per informazioni su Miiverse, consulta la sezione Miiverse del manuale elettronico della console Wii U. Per aprire il manuale elettronico della console Wii U, accedi al menu HOME premendo  nel menu Wii U e poi seleziona .

◆ Se scegli di caricare i tuoi dati di gioco su Nintendo Network™, le informazioni relative ai Mii™, ai personaggi o ai veicoli che usi e ai percorsi che selezioni potranno essere viste da persone di tutto il mondo, così come i dati fantasma delle prove a tempo, i momenti salienti, i risultati di gioco, i nomi e i messaggi di benvenuto dei tornei che crei e il tuo paese e area di residenza.

◆ Se partecipi a partite online, i momenti salienti di queste partite possono essere caricati su YouTube da altri giocatori e perciò possono essere visti da persone di tutto il mondo.

I genitori e i tutori legali possono limitare l'uso di alcune funzioni della console Wii U tramite il filtro famiglia  nel menu Wii U.

Si possono limitare le seguenti funzioni:

Funzione	Descrizione
Interazione online nei giochi	Limita le funzioni di comunicazione, come ad esempio la chat vocale con gli amici, il gioco online, il caricamento di momenti salienti  16 o di dati fantasma  12 e la Mario Kart TV.
Miiverse	Limita la visualizzazione e/o la pubblicazione di contenuti su Miiverse. Puoi limitare la pubblicazione e la visualizzazione insieme o soltanto la pubblicazione.

Un giocatore	Scegli tra quattro tipi di partite per la modalità per un giocatore.
Più giocatori	Competi in gare per 2-4 giocatori.
Online - Uno/Due giocatori	Sfida online giocatori da tutto il mondo.  14
Mario Kart TV	Carica i momenti salienti e scarica quelli dei tuoi amici o quelli di determinati tornei.  16
 (Post)	Per pubblicare un post su Miiverse, premi  .

### Metti il tuo Mii al volante

Procedendo nel gioco, sbloccherai la possibilità di guidare utilizzando uno dei tuoi Mii.

### Comandi del menu



#### Seleziona





- ◆ Quando usi il Wii U GamePad, puoi selezionare le voci del menu anche toccando le icone visualizzate sul touch screen.
- ◆ Quando usi un Wii U Pro Controller, i comandi sono gli stessi del Wii U GamePad.

## Salvataggio

Questo software è dotato di una funzione di salvataggio automatico. In diversi momenti del gioco, come ad esempio quando porti a termine una gara, i tuoi risultati e altri dati verranno salvati automaticamente.

- ◆ I dati di salvataggio vengono salvati separatamente per ogni utente. Quando accendi la console Wii U, controlla di aver selezionato il Mii utente corretto.

## Cancellare i dati di salvataggio

Per cancellare i dati di salvataggio, vai al menu Wii U, accedi alle Impostazioni della console selezionando  e poi scegli GESTIONE DATI.

- ◆ Una volta cancellati, i dati non potranno essere recuperati. Verifica di aver selezionato correttamente i dati che vuoi cancellare.



## Accelerare

Y/A

②

A

## Frenare/Retromarcia

B

①

B

## Sterzare

L/+↔

Inclina il  
telecomando  
Wii a destra e  
a sinistra

↔

## Saltare

ZR/R

① (tenendo  
premuto ②)B (tenendo  
premuto A)

## Guardare indietro

Tieni premuto

X

Tieni premuto

A

Tieni premuto

C

## Clacson (quando non hai un oggetto)

ZL/L

+

Z

## Usare un oggetto

ZL/L

+

Z

Lanciare un oggetto in avanti		
ZL/L tenendo premuto  /  ↑	 ↑	 ↑ + 
Lanciare/Far cadere un oggetto all'indietro		
ZL/L tenendo premuto  /  ↓	 ↓	 ↓ + 
Attivare gli oggetti		
Tieni premuto 	Tieni premuto 	Tieni premuto 
Regolare l'altezza del deltaplano		
 /  ↑↓	Inclina il telecomando Wii in avanti e indietro	 ↑↓
Aprire il menu di pausa		
		

- ◆ Segui le indicazioni per i comandi del Wii U GamePad quando sterzi con lo stick sinistro e quelli del telecomando Wii quando usi il giroscopio.
- ◆ Puoi cambiare le impostazioni dei comandi per ogni controller dal menu di pausa.
- ◆ Quando usi un Wii U Pro Controller, i comandi sono gli stessi del Wii U GamePad.

## Usare il touch screen

Il touch screen del GamePad ha varie funzioni speciali:



1 | Posizione e oggetto di ogni pilota

2 | Clacson

Tocca questa icona per suonare il clacson.

3 | Azione di gioco

L'azione che appare sullo schermo di gioco viene visualizzata anche in questo riquadro. Toccalo una volta per ingrandire la visuale a tutto lo schermo del GamePad e toccalo di nuovo per tornare all'impostazione iniziale.

4 | Mappa

Tocca questo riquadro per ingrandire e rimpicciolire la mappa.

5 | Cambia tipo di comandi

Tocca questo riquadro per cambiare l'impostazione dei comandi e passare dallo stick sinistro al giroscopio e viceversa.

Ecco alcune tecniche di guida che ti aiuteranno a utilizzare al meglio Mario Kart 8.

◆ Le istruzioni riportate di seguito si riferiscono al Wii U GamePad. 

### Partenza a razzo

Parti veloce come un razzo! Per scattare al via molto più veloce del normale, premi  al momento giusto e tienilo premuto durante il conto alla rovescia iniziale.



### Derapata

La derapata ti permette di affrontare le curve senza perdere velocità! Per derapare, tieni premuti  e  mentre usi  per far slittare il veicolo nella direzione desiderata.



### Miniturbo

Quando esegui una derapata sufficientemente lunga, dai pneumatici appariranno delle scintille blu. Se a questo punto rilasci , imprimerai al veicolo una breve accelerazione.



## Super miniturbo

Quando continui la derapata un po' più a lungo, le scintille blu sprigionate dai tuoi pneumatici diventeranno arancioni. Se a questo punto rilasci , l'accelerazione sarà più lunga di quella ottenuta con un miniturbo normale.



## Salto turbo

Premi  nel momento in cui salti da una rampa o da oggetti simili per eseguire un salto turbo. Se compiuto correttamente, questo salto ti farà guadagnare una breve accelerazione all'atterraggio.



## Scontro turbo

Una collisione con un avversario in una zona antigravità vi farà rimbalzare lontano l'uno dall'altro e imprimerà a entrambi una leggera accelerazione.



## Inversione sul posto

A veicolo fermo, premi **A** e **B** mentre giri a destra o a sinistra con **L** per eseguire un'inversione sul posto.



## Inversione a U

Durante una derapata, rilascia **A** mantenendo premuto **ZR**, per eseguire un'inversione a U.



◆ Puoi utilizzare questa tecnica solo durante le battaglie. ➔ 13

## Ottenere gli oggetti

Per ottenere un oggetto, passa attraverso uno dei cubi oggetto disseminati lungo i percorsi.



Ricorda che, anche se passi attraverso un cubo oggetto, non potrai ottenere un altro oggetto finché non hai utilizzato quello che hai.

## Come usare gli oggetti

### Attivare gli oggetti

Puoi attivare alcuni oggetti per proteggerti da altri come, ad esempio, i gusci rossi. → 10



### Lanciare gli oggetti

Alcuni oggetti possono essere lanciati in avanti o all'indietro. ← 7

Ecco gli oggetti che puoi raccogliere e i loro diversi effetti.

◆ Le istruzioni riportate di seguito si riferiscono al Wii U GamePad. 

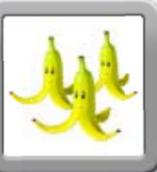
◆ Il simbolo ★ indica che un oggetto può essere attivato tenendo premuto .

### Banana ★



Manda in testacoda chiunque ci passi sopra.

### Tripla banana



Tre banane che ruotano attorno al tuo veicolo. Premi  per usarne una alla volta.

### Guscio verde ★



Segue una traiettoria rettilinea e fa ribaltare il primo veicolo che colpisce.

### Guscio rosso ★



Prende di mira e insegue automaticamente il veicolo che ti precede, facendo ribaltare il primo veicolo che colpisce.

## Triplo guscio verde/rosso



Tre gusci che ruotano attorno al tuo veicolo. Usa  per lanciarne uno alla volta.



## Guscio spinoso



Prende di mira e insegue il veicolo in testa alla gara, travolgendo tutti i veicoli lungo la sua traiettoria. Il suo obiettivo è colpire chi è in prima posizione!

## Bob-omba ★



Dopo essere stata lanciata o fatta cadere, esplose dopo un breve periodo di tempo o quando un veicolo la urta. Qualsiasi veicolo che si trovi nel raggio dell'esplosione andrà in testacoda o si ribalterà!

## Fungo scatto



Fa accelerare il tuo veicolo.

## Triplo fungo scatto



Tre funghi scatto che ruotano attorno al tuo veicolo. Premi  per usarne uno alla volta.

## Fungo scatto dorato



Ti permette di usare un fungo scatto per un breve periodo di tempo ogni volta che premi .

## Pallottolo Bill



Ti trasforma per un breve intervallo di tempo in un Pallottolo Bill, che vola velocissimo verso il traguardo e travolge tutti i veicoli che trova sulla sua strada.

## Calamako



Spruzza inchiostro su tutti i veicoli che ti precedono, impedendo temporaneamente ai loro piloti di vedere chiaramente il tracciato.

## Fulmine



Colpisce tutti gli avversari con un fulmine e gli fa perdere i loro oggetti. Inoltre, li rimpicciolisce temporaneamente, facendoli così rallentare.

## Super Stella



Ti rende temporaneamente invincibile, aumentando la tua velocità e facendo ribaltare qualsiasi veicolo tu colpisca.

## Fiore di fuoco



Ti permette di lanciare palle di fuoco per un breve periodo di tempo premendo . Usale per colpire i veicoli degli avversari e mandarli in testacoda.

## Fiore boomerang



Ti permette di lanciare un boomerang tre volte. Gli avversari colpiti finiranno in testacoda.

## Pianta Piranha



Si attacca temporaneamente sulla parte anteriore del veicolo. Quando morde qualcosa, l'energia del suo scatto causa una leggera accelerazione.

## Super clacson



Con il suo suono potente, fa volare via i veicoli e gli oggetti nelle vicinanze.

## Otto matto



Otto oggetti che ruotano attorno al tuo veicolo. Premi  per usare quello che si trova di fronte a te in quel momento.

## Moneta



Ti regala due monete extra.  11

Scegli uno degli otto trofei, suddivisi in quattro percorsi ciascuno, e gareggia per ottenere il punteggio migliore!

## Schermo del gioco



1 | Oggetto attuale

2 | Numero di giri attuale

3 | Monete attuali

4 | Posizione attuale

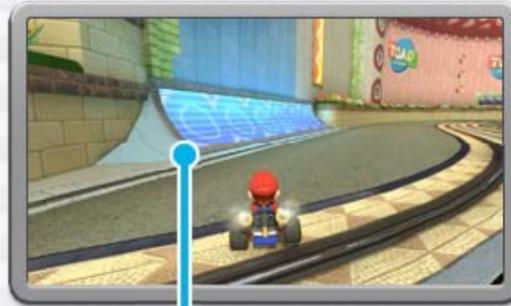
## Monete

Raccogli fino a un massimo di 10 monete, che trovi disseminate lungo i percorsi, per aumentare la tua velocità, ma fai attenzione: se cadi in un burrone, ti ribalti o finisci in testacoda, ne perderai qualcuna.



## Zone antigravità

Alcuni percorsi presentano dei pannelli antigravità, che indicano l'inizio di zone antigravità. Quando ti trovi in una di queste



Pannello antigravità

zone, il tuo veicolo sarà in grado di seguire il tracciato sul soffitto e sulle pareti. Se si scontra con un avversario o determinati oggetti blu, accelererà grazie a uno scontro turbo.

## Schermo dei risultati

Al termine di una gara verranno visualizzati i risultati. A ogni pilota saranno assegnati dei punti in base all'ordine di arrivo, mentre la classifica finale del trofeo sarà determinata dai punti accumulati su tutti e quattro i percorsi. Alla fine di un Gran Premio, la tua tecnica di guida sarà valutata con un massimo di tre stelle e se conquisterai uno dei tre gradini del podio, riceverai un trofeo.

## Prove a tempo

Scegli un percorso per stabilire il miglior tempo possibile su una pista tutta tua. Puoi anche visualizzare o gareggiare contro dati fantasma, che riproducono prestazioni registrate in precedenza.



Fantasma

◆ Le prove a tempo sono disponibili solo nella modalità per un giocatore.

## Creare un fantasma

Se stabilisci un nuovo record su un percorso, la tua corsa verrà automaticamente salvata come dati fantasma.

## Caricare i dati fantasma

Puoi caricare dati fantasma su Internet. Questi dati verranno condivisi con altri giocatori di tutto il mondo.

## Altri fantasmi

Puoi scaricare dati fantasma precedentemente caricati dai tuoi amici o da altri giocatori. È possibile scaricare un totale di 16 fantasmi, con un massimo di 4 per percorso.

## Corsa sfida

Crea la tua sfida ideale scegliendo i percorsi, il

numero di corse e varie altre opzioni.

Usa gli oggetti per far scoppiare i palloncini dei tuoi avversari e cerca di proteggere i tuoi. Allo scadere del tempo, il vincitore verrà decretato in base al numero di palloncini che ha fatto scoppiare e a quanti ne ha saputo difendere.



1

Totale palloncini fatti scoppiare e difesi

2

Tempo rimasto

Collegandoti a Internet, potrai competere online con altri giocatori di tutto il mondo.

## Scegli gli avversari

Scegli i giocatori che vorresti sfidare.

Mondiale	Gioca con utenti di tutto il mondo.
Regionale	Gioca con utenti della tua regione.
Amici e avversari	Gioca con utenti che sono registrati come tuoi amici o che hai incontrato giocando online.
Torneo	Partecipa a un torneo. → 15

## Chat vocale con gli amici

Per attivare o disattivare la funzione di chat vocale con gli amici in un gruppo privato, premi ⊖ mentre aspetti di iniziare la gara.

- ◆ Per utilizzare questa funzione, devi usare il microfono del Wii U GamePad. Quando partecipi a una chat vocale, puoi sentire la voce degli altri utenti tramite gli altoparlanti del GamePad.
- ◆ Quando usi la funzione di chat vocale, ricorda di non fornire informazioni personali e di non dire cose che potrebbero mettere a disagio gli altri.

Partecipa a tornei in corso per sfidare altri giocatori online! Se vuoi, anche tu puoi creare dei tornei.

Crea un torneo	Crea un torneo, impostando il tipo di gara e le regole.
Inserisci un codice	Cerca un torneo specifico inserendo il codice di quel torneo.
Filtra per parametri	Cerca un torneo impostando dei parametri di ricerca.
Cerca tornei in corso	Consulta una lista di tornei che si stanno svolgendo in quel momento.

## Partecipare a un torneo

Partecipa a un torneo per gareggiare con altri giocatori. Mentre un torneo è in corso, i punti di tutti i partecipanti vengono inviati al server e conteggiati in classifica. Quando un torneo è chiuso, potrai comunque partecipare, ma la tua prova verrà considerata come un allenamento e i risultati non influenzeranno la classifica.

## Creare un torneo

Puoi impostare le regole dei tornei che crei e il periodo in cui si svolgono. Condividi il codice dei tuoi tornei con altri giocatori, in modo che li possano trovare utilizzando la funzione Inserisci un codice.

- ◆ Solo il creatore di un torneo può modificare le regole della gara. Ricorda che non è possibile cancellare un torneo o modificarne le impostazioni mentre è in corso.
- ◆ Puoi creare un massimo di quattro tornei.

## Mario Kart TV

Guarda i tuoi momenti salienti o quelli caricati dai tuoi amici. Anche tu puoi caricare e scaricare dei momenti salienti.



### Recenti

I video dei 12 momenti salienti più recenti vengono salvati automaticamente e possono essere visualizzati anche dagli altri utenti della tua console Wii U. I video più vecchi vengono sostituiti mano a mano che se ne creano di nuovi.

### Preferiti

Quando ★ 0/6 è visualizzato a schermo, puoi premere ⊕ per salvare quel video di momenti salienti tra i tuoi preferiti. Ogni utente può salvare un massimo di sei video. Per rimuovere un video dalla lista dei preferiti, premi ⊖.

### Caricare i momenti salienti su YouTube

I momenti salienti possono essere caricati su Internet utilizzando il servizio di condivisione video YouTube.

◆ È necessario un account di Google.

**IMPORTANTE:** questo software è protetto da copyright. La copia non autorizzata di questo software e/o la distribuzione di tali copie possono comportare responsabilità penali e/o civili. Questo software, il relativo manuale di istruzioni e tutto il materiale scritto accluso sono protetti dalle leggi sulla proprietà intellettuale.

L'uso di dispositivi o software non autorizzati che apportino modifiche tecniche alla console Wii U o al software potrebbe rendere inutilizzabile il presente software.

Per giocare, potrebbe essere necessario un aggiornamento della console.

Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

© 2014 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Autodesk®  
**GAMEWARE** 

This software product includes Autodesk® Beast™ software, © 2012 Autodesk, Inc. All rights

reserved.

Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

- ◆ Questa applicazione include software open source. Per maggiori informazioni sulle licenze, consulta la versione inglese del manuale di istruzioni. Per cambiare la lingua del manuale, torna all'indice, tocca LINGUA e poi segui le istruzioni a schermo.

### Servizio informazioni

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito

Internet Nintendo all'indirizzo:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi,

consulta il manuale di istruzioni della console

Wii U o il sito:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)