

# Yoshi's Woolly World™

1 | Informazioni importanti

## Istruzioni per il collegamento

2 | Controller

3 | Informazioni sugli amiibo

4 | Funzioni online

5 | Filtro famiglia

## Introduzione

6 | Informazioni sul gioco

7 | Per iniziare

8 | Salvare i dati

## Azioni di Yoshi

9 | Comandi di base

10 | Mosse speciali di Yoshi

## Andare all'avventura

11 | Isola Gomitolo

12 | Scenari

13 | Oggetti e altri elementi

14 | Completare uno scenario

15 | Modalità relax

16 | Spille del potere

### Modalità cooperativa e amiibo

17 | Partite a due giocatori

18 | Funzionalità amiibo

### Informazioni sul prodotto

19 | Informazioni sul copyright

20 | Servizio informazioni

Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.

### Salute e sicurezza

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza  che si trovano nel menu Wii U. Questa applicazione contiene informazioni importanti che ti saranno utili per usare al meglio il software.

### Impostazione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra sei lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano e olandese.

Se la console Wii U è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software.

Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Puoi cambiare la lingua nelle Impostazioni della console .

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, il testo a schermo viene riportato anche in inglese fra [parentesi quadre].

### Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Germania):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australia):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nuova Zelanda):

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russia:

[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

Con questo software è possibile utilizzare i controller elencati qui di seguito dopo averli sincronizzati con la console.

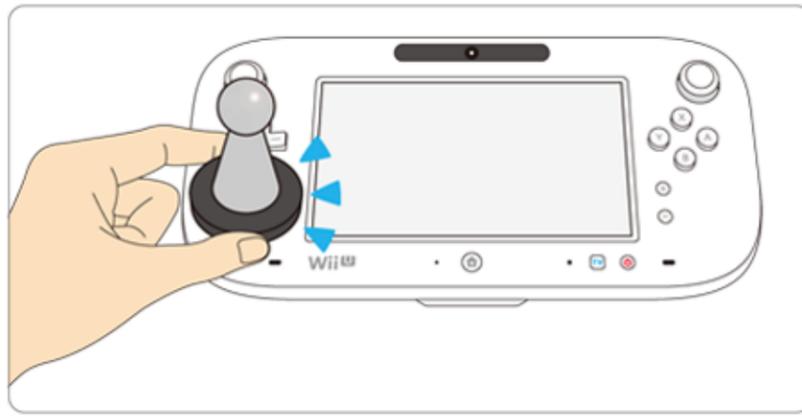


- ◆ Per giocare in modalità più giocatori ogni giocatore deve avere un controller.
- ◆ Con questo software puoi usare un solo Wii U GamePad per volta.
- ◆ Al posto di un telecomando Wii puoi usare un telecomando Wii Plus.
- ◆ Al posto del controller tradizionale pro puoi usare un controller tradizionale.

### Sincronizzare i controller

Apri il menu HOME e seleziona "Impostazioni dei controller" ⇒ "Sincronizza". Segui le istruzioni che appaiono a schermo per sincronizzare i controller.





Questo software supporta **amiibo**. Puoi usare gli accessori amiibo™ compatibili toccando con essi il sensore NFC (📶) del Wii U GamePad.

I tuoi amiibo non sono solo oggetti da esibire. Puoi usare la tecnologia NFC (near-field communication, ovvero "comunicazione in prossimità") per collegarli a dei software compatibili e usarli nel gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito <http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Ogni amiibo può contenere dati di un solo software alla volta. Per creare nuovi dati in un amiibo che contiene dati di un altro gioco, i dati già esistenti devono essere cancellati. Per farlo, dal menu Wii U seleziona Impostazioni della console 🛠️ ⇒ Impostazioni amiibo.
- ◆ Un amiibo può essere letto da vari software compatibili.
- ◆ Se i dati sul tuo amiibo sono danneggiati e non possono essere recuperati, dal menu Wii U seleziona Impostazioni della console 🛠️ ⇒ Impostazioni amiibo ⇒ Ripristina l'amiibo.

Collegandoti a Internet puoi accedere alle seguenti funzioni:

• Miiverse™ 

- ◆ Per poter usare le funzioni online, devi prima collegarti a Internet e impostare Miiverse.
- ◆ Per informazioni su come collegare la console Wii U a Internet, consulta la guida rapida all'installazione della console Wii U.
- ◆ Per informazioni su Miiverse, consulta la sezione Miiverse del manuale elettronico della console Wii U. Per aprire il manuale elettronico della console Wii U, accedi al menu HOME premendo  nel menu Wii U e poi seleziona .

I genitori e i tutori legali possono limitare l'uso di alcune funzioni della console Wii U tramite il filtro famiglia  nel menu Wii U.

Si possono limitare le seguenti funzioni:

Funzione	Descrizione
Interazione online nei giochi	Limita l'utilizzo di Miiverse. Quando l'utilizzo è limitato, i Mii™ di lana degli altri giocatori non saranno visibili sull'Isola Gomitolo e nei vari mondi del gioco.  11
Miiverse	Limita la visualizzazione e/o la pubblicazione di contenuti su Miiverse™. Puoi limitare sia la pubblicazione che la visualizzazione o soltanto la pubblicazione.



YOSHI'S WOOLLY WORLD™ è ambientato in un mondo meraviglioso fatto di lana e altri materiali soffici. Esplorando questo mondo, incontrerai tantissimi nemici stravaganti che Yoshi potrà inghiottire, oltre a un'infinità di insidiose trappole da superare. Potrai giocare insieme a un amico, oppure usare l'amiibo di uno Yoshi di lana per creare un Doppio Yoshi!

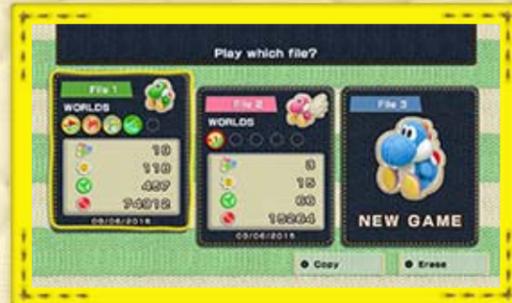




## Schermo di selezione dei file



Seleziona il file che vuoi usare per giocare.



### Navigare tra i menu



### Seleziona l'elemento del menu



### Conferma



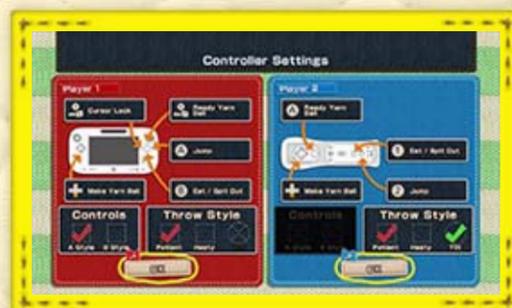
### Annulla



## Impostazioni



Dopo aver selezionato il controller con cui giocare, potrai modificare le seguenti impostazioni.



Comandi  
[Controls]

Cambia i pulsanti che permettono a Yoshi di saltare, allungare la lingua o lanciare gomitoli di lana.

Sistema di mira  
[Throw Style]

Cambia il modo in cui Yoshi prende la mira per lanciare i gomitoli di lana.  10

◆ Sincronizzando due controller prima di cominciare, potrai giocare in modalità cooperativa con un altro giocatore.  2



Quando completerai uno scenario, i tuoi progressi saranno salvati automaticamente nel file selezionato all'inizio. 



## Gestire i dati di salvataggio



Puoi farlo dallo schermo di selezione dei file.

### Copia

Premi  $\oplus$ , seleziona il file che desideri copiare e poi scegli il file in cui copiare i dati.

### Elimina

Premi  $\ominus$ , seleziona il file che desideri eliminare e infine premi  $\textcircled{A}$ .

◆ **Attenzione:** i dati di salvataggio non possono essere più recuperati dopo l'eliminazione.



Puoi scegliere tra quattro controller diversi per giocare. Le spiegazioni in questo manuale si concentreranno principalmente sul Wii U GamePad e partiranno dal presupposto che i comandi siano impostati su "Stile A".



### Muoversi

+ / L ← →

+

### Accucciarsi

+ / L ↓

+

### Saltare

A

2

### Eseguire un salto svolazzante

Tieni premuto A quando ti trovi a mezz'aria

Tieni premuto 2 quando ti trovi a mezz'aria

### Eseguire uno schianto a terra

+ / L ↓ quando ti trovi a mezz'aria

+ quando ti trovi a mezz'aria

### Allungare la lingua (o risputare)

B

1

### Lanciare un gomitolo di lana

X / R

A

### Entrare in un tubo

⊕ / Ⓛ in direzione del  
tubo

⊕ in direzione del  
tubo

### Entrare in una porta

⊕ / Ⓛ↑ davanti a una  
porta

⊕ davanti a una  
porta

### Aprire il menu di pausa

⊕

⊕

### Entrare in un uovo alato (nelle partite a due giocatori)

⊖

⊖

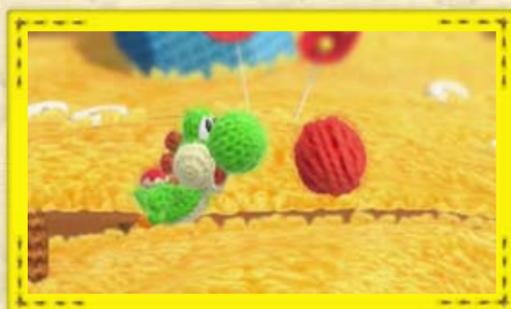


 **Mangiare i nemici** 

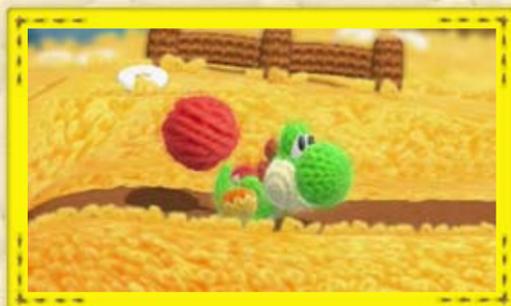
Premi **B** per far tirar fuori a Yoshi la lingua e catturare i nemici.

 **Sputar fuori i nemici** 

Premi **B** per attaccare sputando fuori un nemico tenuto in bocca.

 **Creare gomitoli di lana** 

Dopo aver catturato un nemico, premi **+** per creare un gomitolo di lana. I gomitoli seguiranno Yoshi dovunque vada.

**Gomitoli di lana grandi**

Yoshi ne otterrà qualcuno ogni tanto, durante le sue avventure. Se lanciati, potranno colpire più bersagli!





## Sciogliere i nodi



Colpendo  con la lingua di Yoshi, potrai sciogliere i nodi. Così facendo, a volte potresti scoprire oggetti o aree nascoste!



## Lanciare gomitoli di lana



I gomitoli di lana possono essere lanciati per attaccare i nemici o raccogliere alcuni oggetti.

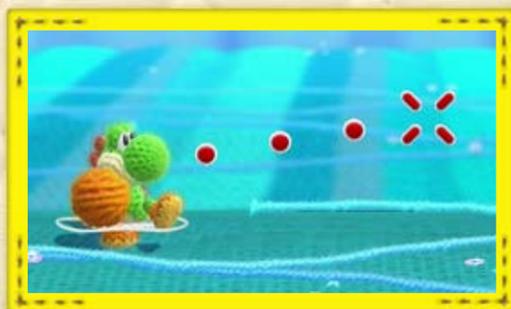
- ◆ I comandi per lanciare i gomitoli di lana variano a seconda del sistema di mira selezionato.



## Lento



1. Premi  o  e  (il mirino) apparirà, iniziando a muoversi su e giù.



2. Premi nuovamente  o  quando vuoi lanciare il gomitolo.



## Veloce



Premi e tieni premuto o e inizierà a muoversi. Rilascia il pulsante per lanciare un gomitolo.

Cosa puoi fare mentre è visibile:

- Tieni premuto per mirare direttamente sopra Yoshi.
- Premi o e smetterà di muoversi.
- Premi per annullare il lancio.



## Inclina



Quando giochi usando un telecomando Wii (tenuto in posizione orizzontale), inclinalo per far muovere .



Cosa puoi fare durante una partita a due giocatori



Puoi mangiare l'altro giocatore, colpendolo con la lingua del tuo Yoshi. In seguito puoi sputarlo fuori o trasformarlo in un gomitolo di lana.



Un pacifico isolotto nel bel mezzo dell'Oceano Filato. L'isola è collegata ai vari mondi del gioco.



### 1 Spoletta passamondo

Permette a Yoshi di raggiungere il mondo corrispondente.

### 2 Casetta degli Yoshi

Gli Yoshi che hai salvato si riuniscono qui. Puoi guardarli da vicino, selezionarli per usarli nel gioco o salvare il tuo preferito in un amiibo di Yoshi di lana. ➔ 18

### 3 Yoshi selezionabile

### 4 Teatro dei ricordi

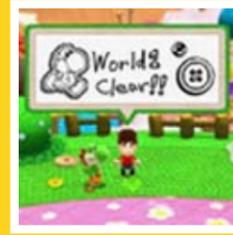
Qui puoi dare un'occhiata ai nemici che hai colpito con un gomitolo di lana e riascoltare i brani musicali che hai già sentito durante il gioco.

### 5 Casetta degli amiibo

I motivi degli Yoshi sbloccati con gli amiibo vengono salvati qui. ➔ 18

## Mii di lana (Miiverse)

Se disponi di una connessione a Internet attiva, i Mii di lana degli altri giocatori potrebbero venire a trovarti. Avvicinati a un Mii di lana e premi **A** per vedere il suo post!



## Mappe dei mondi

Avvicinati a uno scenario e premi **A** per entrare.



## Menu delle mappe

Visualizza questo menu premendo **+** quando sei sull'Isola Gomitolo o nella mappa di un mondo.

Elenco mondi

Questa opzione ti permette di controllare i progressi fatti nel gioco, o di vedere gli oggetti che hai raccolto in ciascuno scenario.

Impostazioni controller

Questa opzione ti permette di cambiare il tipo di controller, le impostazioni dei pulsanti e il numero di giocatori.

Leggi il manuale

Questa opzione ti permette di consultare il manuale elettronico.

Miiverse

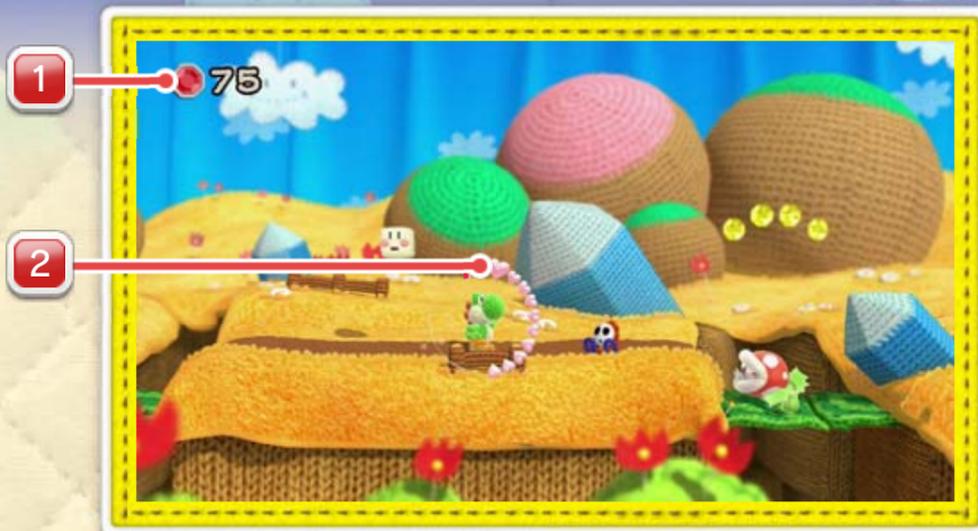
Questa opzione ti permette di pubblicare post su Miiverse, o riguardare i timbri che hai collezionato.

→ 13

Torna al titolo

Questa opzione ti permette di tornare allo schermo del titolo.





1 Oggetti raccolti

2 Energia vitale

Viene visualizzata ogni volta che Yoshi subisce dei danni, o quando Yoshi rimane immobile per un certo periodo di tempo.

◆ Quando ti rimane un solo cuore, l'indicatore cambierà in .



Se cadi in una trappola o subisci dei danni quando la tua energia vitale è già ridotta a , finirai K.O. e dovrai ricominciare a giocare dall'inizio dello scenario o dall'ultimo checkpoint raggiunto.

 Checkpoint  

Toccane uno e in caso di K.O. potrai ricominciare da quel punto, conservando gli oggetti raccolti fin lì.



◆ Se abbandoni uno scenario e ci ritorni, dovrai ricominciare dall'inizio dello scenario stesso.



## Menu di pausa



Premi ⊕ mentre giochi uno scenario per visualizzare il menu di pausa. Lì potrai vedere quali oggetti hai raccolto fino a quel momento e accedere alle seguenti opzioni:

Continua	Riprendi la tua avventura.
Spille del potere	Permette di usare le spille del potere ( → 16 ) durante uno scenario.
Pubblica su Miiverse	Pubblica post su Miiverse.
Leggi il manuale	Consulta il manuale elettronico.
Ricomincia	Ricomincia a giocare lo scenario dall'inizio.
Lascia lo scenario	Torna alla mappa del mondo.





## Oggetti



## Cuori

Restituiscono energia vitale.



## Perline

Ce ne sono di tre tipi: piccole (valgono 1 perlina), medie (valgono 5 perline) e grandi (valgono 10 perline).



## Toppe timbro

Raccogliendone un certo numero, otterrai nuovi timbri da usare su Miiverse.



## Lana magica

Ce ne sono cinque gomitoli in ogni scenario. Raccoglili tutti per ricomporre un nuovo Yoshi!



## Fiore ridente

Ce ne sono cinque in ogni scenario. Più ne raccogli, maggiori possibilità avrai di partecipare a un gioco bonus alla fine dello scenario.  14

◆ Raccoglili tutti in ogni mondo e potrebbe accadere qualcosa di bello...



## Altri elementi



### Cesto di gomitoli



Dagli delle testate e salteranno fuori dei gomitoli di lana.

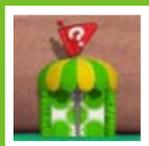
◆ Puoi portare con te fino a sei gomitoli.

### Nuvola alata



Colpiscila con un gomitolo o un nemico per far apparire qualcosa di interessante.

### Porta della metamorfosi



Attraversandola, Yoshi subirà una metamorfosi temporanea.

◆ Oltre a quelli sopra elencati, nel gioco ci sono numerosi altri oggetti da scoprire.

### E una volta trasformato...

Cerca di raggiungere l'uscita entro il tempo limite!

Raccogli  per guadagnare qualche prezioso secondo in più.



◆ Se il tempo scade, ti ritroverai nuovamente davanti alla porta della metamorfosi.





## Anelli meta



I fiori ridenti raccolti durante uno scenario appariranno nell'anello meta. Passaci attraverso per completare lo scenario.



## Giochi bonus

Sull'anello meta gira una luce lampeggiante, che si ferma quando Yoshi attraversa l'anello. Se la luce si ferma su un fiore ridente... congratulazioni! Potrai partecipare a un gioco bonus.



## Risultati scenario



Qui puoi vedere i risultati raggiunti nello scenario appena completato.



Premendo ⊖ in contesti come il menu di pausa, puoi passare alla modalità relax. In questa modalità, Yoshi sarà munito di ali e potrà volare. Questo renderà la sua avventura molto più semplice e rilassante.



## Cosa cambia nella modalità relax?



### Ali

Se premi Ⓐ quando Yoshi è a mezz'aria, il simpatico sauro continuerà a volare finché il pulsante rimarrà premuto.

### Cuori

La quantità di cuori di cui Yoshi sarà dotato all'inizio di uno scenario e il numero di cuori che appariranno durante gli scenari saranno raddoppiati.

### Boss

Anche se perdi uno scontro con un boss, potrai riprovare a sfidarlo subito.

### Uova dell'invincibilità

Ne apparirà uno se finisci K.O. in uno scenario per cinque volte. Finché rimani sotto il suo effetto, gli attacchi dei nemici non ti causeranno alcun danno.

### Spille del potere

Potrai usare una speciale spilla del potere per completare agevolmente uno scenario. Tuttavia in cambio dovrai cedere un bel po' di perline!



Durante la tua avventura potrai mettere le mani su alcune spille del potere. Le spille del potere possono essere usate per conferire al tuo Yoshi varie abilità speciali!



## Come usare le spille del potere



Puoi selezionare la spilla del potere che desideri usare quando entri in uno scenario, o tramite il menu di pausa durante uno scenario.



### Selezionare una spilla del potere



Per usare una spilla del potere è necessario un certo numero di perline. Una volta selezionata una spilla, potrai sfruttarne le proprietà fino al completamento o all'abbandono di uno scenario.



- ◆ Puoi usare solo un'abilità speciale per volta. Se selezioni un'altra spilla del potere, la sua abilità speciale sostituirà quella della spilla selezionata in precedenza.



Giocando insieme a un'altra persona, potrete aiutarvi a vicenda!



### Se finisci K.O...



Se un giocatore finisce K.O., potrà tornare a giocare finché l'altro giocatore rimane in campo.



### Uovo alato



Se lo Yoshi dell'altro giocatore è ancora in gioco quando il tuo Yoshi finisce K.O., quest'ultimo tornerà nello scenario, ma sarà intrappolato in un uovo alato. Premi rapidamente i pulsanti per farlo avvicinare all'altro Yoshi: se riuscirà a toccarlo, il tuo Yoshi sarà libero!



### Se entrambi i giocatori finiscono K.O...

Nei seguenti casi bisognerà ricominciare a giocare lo scenario dall'inizio, o dall'ultimo checkpoint attivato.

- Uno Yoshi finisce K.O. mentre l'altro si trova in un uovo alato.
- Entrambi gli Yoshi finiscono K.O. nello stesso momento.



Usa gli amiibo per avere accesso a numerose funzioni, come la possibilità di giocare usando un Doppio Yoshi!

- ◆ Le funzioni sbloccate varieranno in base al tipo di amiibo utilizzato.



## Gli amiibo di Yoshi di lana



Per usare un amiibo di Yoshi di lana, posizionalo in modo che il logo amiibo che si trova sotto di esso tocchi  (il sensore NFC) del Wii U GamePad.



## Doppio Yoshi



Se i dati dell'amiibo vengono letti durante una partita per giocatore singolo, al tuo Yoshi si affiancherà uno Yoshi di lana. Tutte le azioni e gli attacchi saranno raddoppiati.



## Salvare il tuo Yoshi preferito



Nella casetta degli Yoshi puoi salvare il tuo Yoshi preferito nell'amiibo di uno Yoshi di lana. In questo modo potrai richiamarlo durante uno scenario: ti aiuterà come Doppio Yoshi!

Salva

Salva in un amiibo di Yoshi il motivo selezionato.

Cambia il colore

Cambia il colore dello Yoshi selezionato, per poi salvarlo in un amiibo.

- ◆ Nelle partite a due giocatori, ogni giocatore dovrà entrare a turno nella casetta.
- ◆ Un amiibo può contenere un solo motivo di Yoshi per

volta.

- ◆ Non è possibile salvare i motivi dalla casetta degli amiibo in un amiibo.

I motivi degli Yoshi che richiami come Doppi Yoshi possono essere salvati nella casetta degli amiibo al completamento dello scenario.



### Altri amiibo di Yoshi



Se i dati di un amiibo di Yoshi (non di lana) vengono letti durante una partita per giocatore singolo, apparirà uno Yoshi simile a quello della statuetta e potrai usarlo come Doppio Yoshi.



### Altri amiibo



Se uno di questi viene letto, sarà possibile giocare con uno Yoshi caratterizzato da un motivo speciale.

- ◆ Se uno di questi amiibo viene usato durante uno scenario in una partita a due giocatori, solo lo Yoshi del giocatore 1 cambierà.

Gli Yoshi sbloccati in precedenza rimarranno salvati nella casetta degli amiibo.



**IMPORTANTE:** questo software è protetto da copyright. La copia non autorizzata di questo software e/o la distribuzione di tali copie possono comportare responsabilità penali e/o civili. Questo software, il relativo manuale di istruzioni e tutto il materiale scritto accluso sono protetti dalle leggi sulla proprietà intellettuale. L'uso di dispositivi o software non autorizzati che apportino modifiche tecniche alla console Wii U o al software potrebbe rendere inutilizzabile il presente software. Per giocare, potrebbe essere necessario un aggiornamento della console. Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

Per informazioni sui diritti di proprietà intellettuale relativi al software, incluse le avvertenze inerenti a componenti middleware e di software open source eventualmente impiegati, consulta la versione inglese di questo manuale.

### Servizio informazioni

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi, consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)