



**NES CLASSICS**

**GAME BOY ADVANCE™**

AGB-FDKP-NEU6

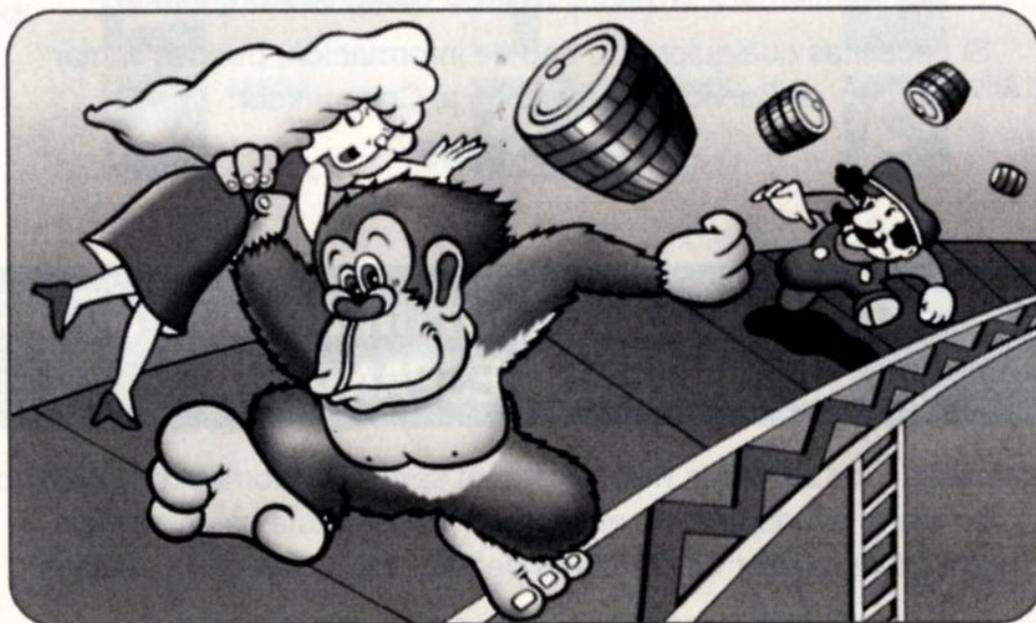


# **DONKEY KONG™**

**INSTRUCTION BOOKLET  
SPIELANLEITUNG  
MODE D'EMPLOI  
HANDLEIDING  
MANUAL DE INSTRUCCIONES  
MANUALE DI ISTRUZIONI**

## INDICE

Comandi .....	<b>75</b>	Fasi di gioco .....	<b>81</b>
Menu di sistema .....	<b>77</b>	Salti .....	<b>82</b>
Gioco .....	<b>78</b>	Vite .....	<b>83</b>
Schermo di gioco .....	<b>79</b>	Gioco in collegamento .....	<b>84</b>
Personaggi .....	<b>80</b>		



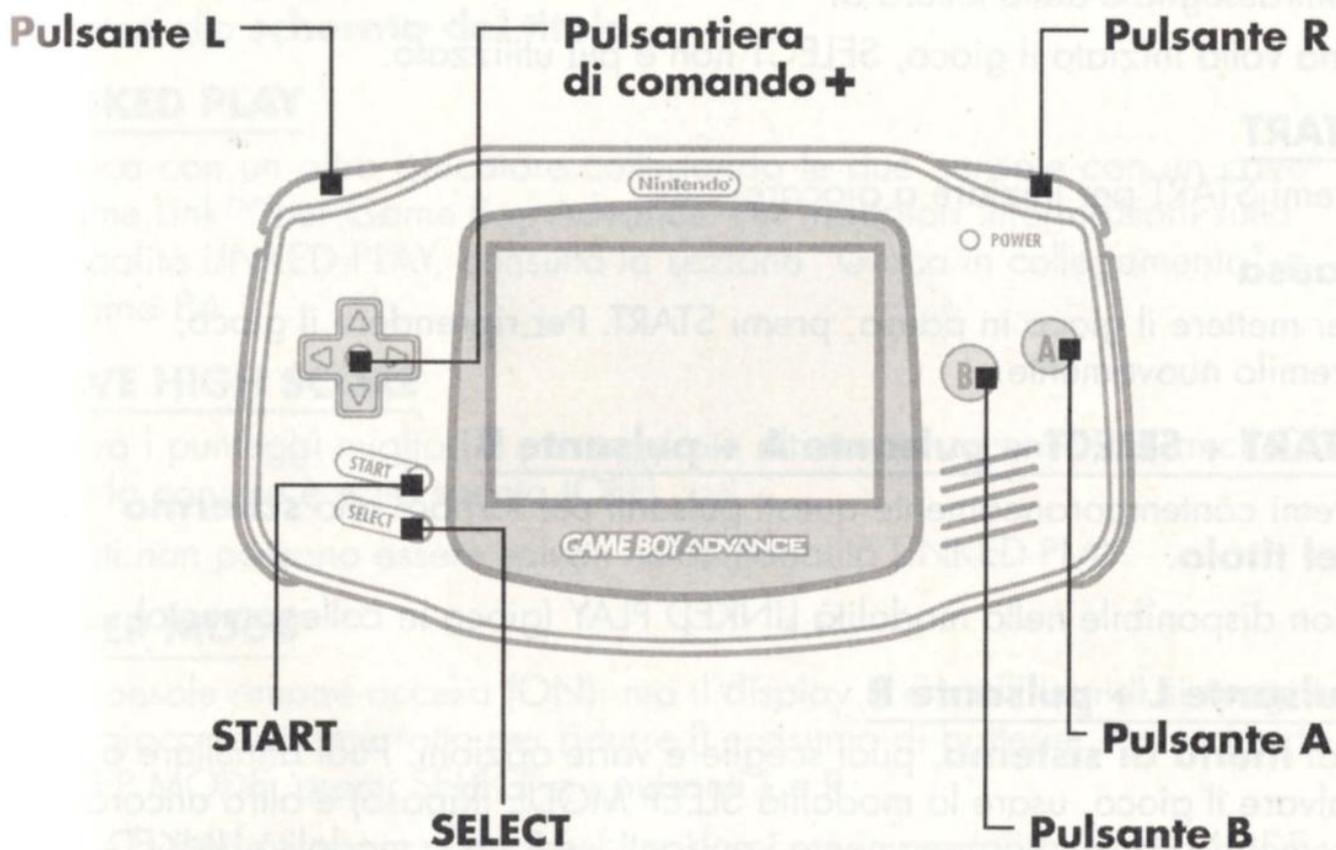
Donkey Kong ha rapito Pauline e adesso tocca a Mario salvare la damigella in pericolo! Fatti largo tra i barili che rotolano e arrampicati in alto per riacciuffare quella scimmia dispettosa!



**QUESTA CASSETTA DI GIOCO DISPONE DI UNA MODALITÀ PER PIÙ GIOCATORI CHE RICHIEDE IL CAVO GAME LINK™ PER GAME BOY ADVANCE (Model No.: AGB-005).**

## COMANDI

Inserisci la cassetta di gioco DONKEY KONG™ nel Game Boy Advance™ e accendi la console (ON).



## SELECT

Premi SELECT sullo **schermo del titolo** per spostare il simbolo ✱ sulla modalità di gioco desiderata. Le modalità di gioco contrassegnate dalla lettera A sono più semplici di quelle contrassegnate dalla lettera B.

Una volta iniziato il gioco, SELECT non è più utilizzato.



## START

Premi START per iniziare a giocare.

## **Pausa**

Per mettere il gioco in pausa, premi START. Per riprendere il gioco, premilo nuovamente.

## START + SELECT + pulsante A + pulsante B

Premi contemporaneamente questi pulsanti per tornare allo **schermo del titolo**.

Non disponibile nella modalità LINKED PLAY (gioco in collegamento).

## Pulsante L + pulsante R

Dal **menu di sistema**, puoi scegliere varie opzioni. Puoi annullare o salvare il gioco, usare la modalità SLEEP MODE (Riposo) e altro ancora. Premendo contemporaneamente i pulsanti L e R nella modalità LINKED PLAY, apparirà lo **schermo di interruzione Linked Play**, da cui potrai terminare il gioco in corso.

Se vuoi cancellare i dati salvati, accendi la console (ON) tenendo premuti i pulsanti L e R per accedere al menu da cui puoi cancellare dei dati salvati.

## **MENU DI SISTEMA**

### **CONTINUE**

Continua il gioco.

### **RESET**

Ritorna allo **schermo del titolo**.

### **LINKED PLAY**

Gioca con un altro giocatore collegando le due console con un cavo Game Link™ per Game Boy Advance. Per maggiori informazioni sulla modalità LINKED PLAY, consulta la sezione "Gioco in collegamento" a pagina 84.

### **SAVE HIGH SCORE**

Salva i punteggi migliori. I punteggi più alti saranno conservati anche dopo che la console è stata spenta (OFF).

I dati non possono essere salvati nella modalità LINKED PLAY.

### **SLEEP MODE**

La console rimane accesa (ON), ma il display a cristalli liquidi si spegnerà e il gioco verrà interrotto per ridurre il consumo di batterie. Per uscire da SLEEP MODE, premi SELECT e i pulsanti L e R.

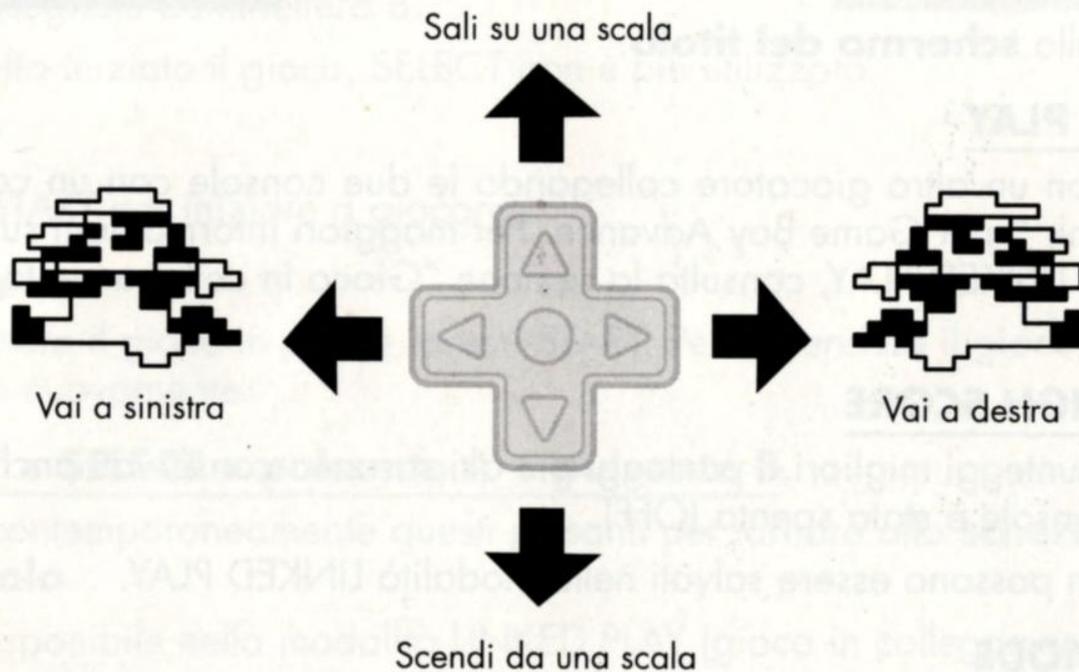
Se le batterie si esauriscono mentre il gioco è in modalità SLEEP MODE, la console si spegnerà.



## **GIOCO**

### **Pulsantiera di comando +**

Usa la pulsantiera di comando + per spostarti a sinistra, destra, per arrampicarti o scendere dalle scale.



### **Pulsante A**

Salta sopra i barili o salta da un piano mobile all'altro.

### **Pulsante B**

Non è utilizzato durante il gioco.

## SCHERMO DI GIOCO

(M) (BONUS) (L)  
(2) (4900) (2)

### Numero di vite

Perderai una vita ogni volta che verrai sconfitto.

### Vite bonus

Accumula 20.000 punti per ottenere una vita bonus.

### Punti bonus

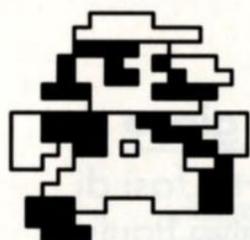
Più tempo impieghi a completare una fase di gioco, meno punti bonus otterrai quando finirai quel livello. Se il numero di punti bonus scende a zero, perderai una vita.

### Livelli di gioco

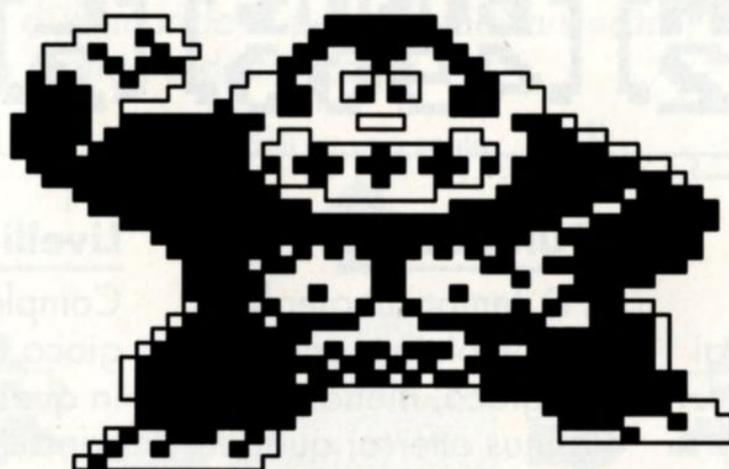
Completa tre fasi di gioco e salva Pauline: in questo modo, avrai concluso un livello. Se vuoi lanciarti in una sfida più emozionante, prova il livello successivo. Dopo aver completato un livello, il numero di nemici e la loro velocità aumenteranno. Sfida i tuoi amici per vedere chi riesce a portare a termine più livelli.



## PERSONAGGI



Mario



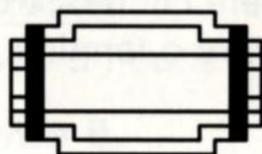
Donkey Kong



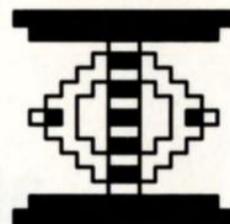
Pauline



Palla di fuoco



Barile



Molla

## FASI DI GIOCO

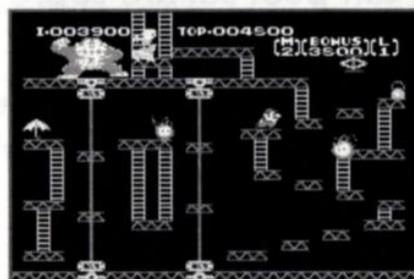
### Fase 1

Salta sopra i barili che Donkey Kong ti lancia contro e arrampicati sulle scale per salvare Pauline, che è tenuta prigioniera in cima alla struttura.



### Fase 2

Salta da un piano mobile all'altro e arrampicati sulle scale per salvare Pauline. Scegli con cura il momento giusto per saltare e fai attenzione alle palle di fuoco!



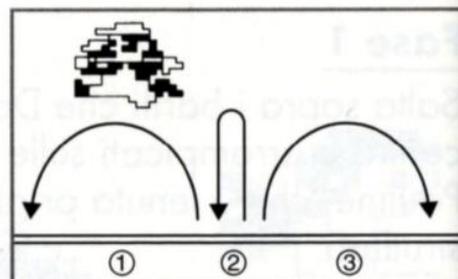
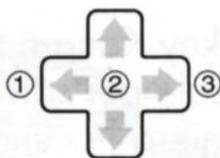
### Fase 3

Corri lungo le travi per togliere tutti i bulloni. Quando hai tolto tutti i bulloni, la struttura cadrà a pezzi e Donkey Kong precipiterà.



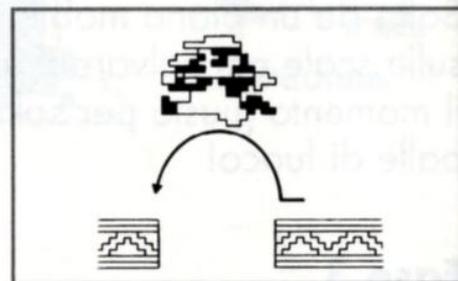
## SALTI

Premi il pulsante A per saltare in alto. Per saltare a sinistra o a destra, tieni premuta la pulsantiera di comando **+** nella direzione in cui vuoi saltare e premi il pulsante A.

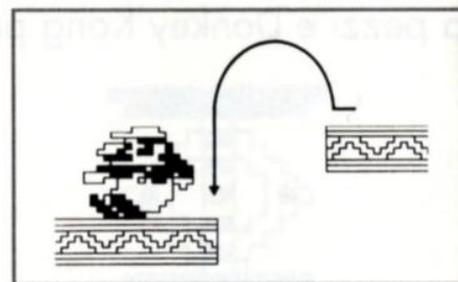


Non puoi saltare sopra o tra le scale.

Il tuo salto può coprire una distanza massima pari al doppio dello spessore di una trave.



Il tuo salto può coprire un'altezza massima pari al doppio dello spessore di una trave e farti cadere a terra senza problemi.



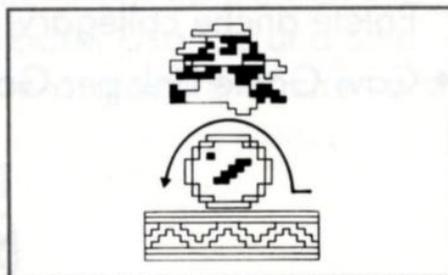
## **VITE**

Se Donkey Kong riesce a colpirti con un oggetto oppure se cadi da un'altezza maggiore di due travi o, ancora, se tocchi una palla di fuoco, perderai una vita. Se perdi tutte le vite, apparirà il messaggio GAME OVER e avrai perso il gioco.

Ecco alcune dritte per sconfiggere Donkey Kong:

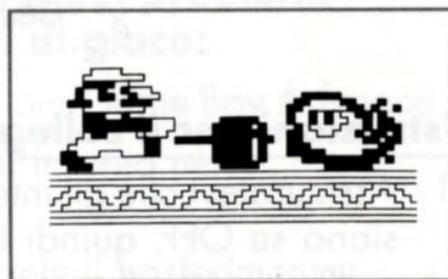
### **Salto**

Scegli con attenzione il momento di saltare i barili per eliminarli ed avere più spazio a disposizione. Ogni barile che superi ti farà guadagnare dei punti!



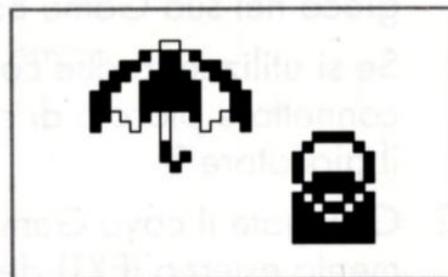
### **Martello**

Afferra il martello ed elimina i barili e le palle di fuoco per ottenere ancora più punti bonus.



### **Punti bonus**

Quando Pauline è stata portata via da Donkey Kong ha perso alcuni dei suoi preziosi oggetti. Sii gentile e raccoglili: otterrai altri punti bonus!

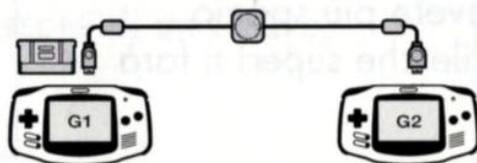


## GIOCO IN COLLEGAMENTO

Con la modalità LINKED PLAY (gioco in collegamento), due giocatori possono giocare a DONKEY KONG collegando i propri Game Boy Advance con il cavo Game Link per Game Boy Advance.

### Materiale necessario per giocare in LINKED PLAY:

- Console Game Boy Advance ..... 2
- Cassette di gioco DONKEY KONG ..... 1  
Potete anche collegarvi usando due cassette di gioco DONKEY KONG.
- Cavi Game Link per Game Boy Advance ..... 1



Game Boy Advance e cavo Game Link  
per Game Boy Advance

### Istruzioni per il collegamento

1. Assicuratevi che gli interruttori d'accensione dei due Game Boy Advance siano su OFF, quindi inserite la cassetta di gioco DONKEY KONG nell'apposito alloggiamento. Il giocatore che inserisce la cassetta di gioco nel suo Game Boy Advance sarà il giocatore 1.  
Se si utilizzano due cassette di gioco, il giocatore che inserisce il connettore piccolo di colore viola nel suo Game Boy Advance sarà il giocatore 1.
2. Collegate il cavo Game Link per Game Boy Advance alle prese collegamento esterno (EXT) delle due console. Se si utilizza una sola cassetta di gioco, il giocatore 1 deve inserire il connettore piccolo di colore viola nel proprio Game Boy Advance.

3. Spostate gli interruttori d'accensione dei due Game Boy Advance su ON. Quando appare lo **schermo del titolo**, premete contemporaneamente i pulsanti L e R per accedere al **menu di sistema**.
4. Nel **menu di sistema** selezionate LINKED PLAY e premete il pulsante A per accedere allo **schermo di conferma Linked Play**.
5. Quando appare lo **schermo di conferma Linked Play**, premete START per stabilire il collegamento e tornare allo **schermo del titolo**.
6. Quando appare lo **schermo del titolo**, selezionate 2 PLAYER GAME (gioco per 2 giocatori) e premete START per iniziare. Usando una sola cassetta di gioco, il giocatore 2 può continuare a giocare anche se si scollega dal giocatore 1.

### **Risoluzione dei problemi**

**Nelle seguenti situazioni possono verificarsi dei problemi o può non riuscire il trasferimento dei dati di gioco:**

- Quando si usano cavi diversi dai cavi Game Link per Game Boy Advance.
- Quando il cavo Game Link non è completamente inserito nel Game Boy Advance.
- Quando il cavo Game Link viene disinserito durante il trasferimento dei dati.
- Quando il cavo Game Link è collegato in modo errato.

## Sistema di classificazione per età PEGI

Categorie di  
classificazione  
per età



**NOTA:** Vi sono  
differenze locali.

Descrizione  
del contenuto



**LINGUAGGIO  
VOLGARE**



**DISCRIMINA-  
ZIONE**



**DROGA**



**PAURA**



**CONTENUTO  
SESSUALMENTE  
EPLICITO**



**VIOLENZA**

Per maggiori informazioni sul sistema di classificazione PEGI (Pan European Game Information) visitare il sito:

**<http://www.pegi.info>**

## SERVIZIO INFORMAZIONI

Se hai bisogno di qualsiasi tipo di informazione sui nostri prodotti, puoi chiamare il Servizio Informazioni al numero:

**199 191 199\***

Non è un servizio a pagamento. La tariffa telefonica minima applicata è di €0,0465 al minuto IVA esclusa (costo riferito all'operatore telefonico Telecom Italia SpA).

## SERVIZIO INFORMAZIONI SUI GIOCHI

Un eccezionale servizio automatico offre preziose informazioni che ti saranno utili per riuscire a completare i giochi. Il servizio è disponibile 7 giorni su 7, 24 ore al giorno, ed è accessibile solo ai maggiori di 18 anni. Il numero per accedere a questo servizio è:

**166 619 019**

Il servizio costa €0,4917 al minuto IVA esclusa. L'abilitazione alle chiamate a questo numero è da richiedere espressamente al proprio operatore telefonico.

\* Le tariffe per le chiamate al numero 199 191 199 variano a seconda degli operatori telefonici utilizzati. Per ulteriori informazioni sulle tariffe in vigore si prega di rivolgersi ai singoli operatori telefonici. Tali tariffe sono soggette a modifiche da parte degli operatori in base alle variazioni delle normative vigenti.

**Deutschland:**

Nintendo of Europe GmbH, Nintendo Center, 63760 Großostheim, <http://www.nintendo.de>  
Konsumentenberatung: 0180-5005806, Spieleberatung: 0190-000000

**Österreich:**

Stadlbauer Marketing + Vertriebs Ges.m.b.H., Handelszentrum 6, A-5101 Bergheim, Tel.: A-0662-88921-30

**Schweiz/Suisse:**

Waldmeier AG, Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel, Tel.: CH-061-3199818, Hotline: CH-061-3199836

**UK and Ireland:**

Nintendo UK, 188 Bath Road, Slough, Berkshire, SL1 3GA, U.K., Nintendo Service Centre: 0870 60 60 247

**France:**

Nintendo France SARL, Immeuble "Le Montaigne" 6 Bd de L' Oise, 95031 Cergy Pontoise Cedex  
[www.nintendo.fr](http://www.nintendo.fr), tel.: 08 92 68 77 55 (34 cpm) ou 3615 NINTENDO (35 cpm)

**Nederland:**

Nintendo Benelux B.V., Postbus 564, 3430 AN Nieuwegein, [www.nintendo.nl](http://www.nintendo.nl)  
Technische Dienst: 030-6097166, Nintendo Helpdesk: 0909-NINTENDO of 0909-0490444 (45 cpm)

**Belgium, Luxembourg:**

Nintendo Benelux B.V., Belgium Branch, Frankrijklei 31-33, B-2000 Antwerpen, [www.nintendo.be](http://www.nintendo.be)  
Nintendo Helpdesk: 0900-10800 (45 cpm)

**España:**

Nintendo España, S.A., C/Azalea, 1-Edificio D, Miniparc 1-El Soto de la Moraleja  
28109 Alcobendas (Madrid), <http://www.nintendo.es>, Servicio de Atención al Consumidor: 902 11 70 45  
Servicio Automático de Información de Juegos de Nintendo España S.A.: 902 88 78 78

**Italia:**

Nintendo Italia, Sede Secondaria Italiana  
Via Pellizza da Volpedo 51/53, 20092 Cinisello Balsamo (Milano)  
Centro Assistenza: 199 191 199, Informazioni di gioco: 166 619 019

**Sverige:**

*Bergala AB* Sweden  
+46 (0) 300 50900, [www.nintendo.se](http://www.nintendo.se), Club Nintendo Sweden +46 (0) 900-2070707

**Danmark:**

*Bergala A/S* Denmark  
+45 70 21 11 06, [www.nintendo.dk](http://www.nintendo.dk), Club Nintendo Denmark +45 90131319

**Suomi:**

Amo Oy, Valimotie 4, 00380 Helsinki, puh 09-5607 260, [www.nintendo-fi.com](http://www.nintendo-fi.com)  
[nintendo@amo.fi](mailto:nintendo@amo.fi), Nintendo Hotline: 09-5607 2666

**Norge:**

UNSACO AS, Nedre Rommen 5, 0988 Oslo, Norway, [www.nintendo.no](http://www.nintendo.no), mail: [post@nintendo.no](mailto:post@nintendo.no)



PRINTED IN GERMANY  
IMPRIME EN ALLEMAGNE